



I'm not robot



Continue

Reglas de voleibol en ingles

****Inglés abajo****
Reglas de la Liga Internacional de VoleibolLista
Los jugadores tendrán que jugar en la división apropiada. Un juego más experimentado, una división inferior no se permitirá saltar a jugar (en la rotación delantera, saltando hacia atrás, o en servicio). Esto incluye salir del suelo para pegar, quitar o bloquear. Por ejemplo, si un jugador de la División D1 juega en la División D2, D3 o D4, no puede saltar. Entendemos que estos jugadores de primera división quieren jugar con su familia y amigos. Pero, al nivel del juego en nuestras ligas más bajas que los jugadores que juegan en la división tienen que seguir en el mismo nivel competitivo. Si estos jugadores no pueden seguir estas reglas, serán descalificados y ahora no podrán jugar en las divisiones inferiores. Podría estar en la lista de equipo por división por noche. Puede cambiarlo a otros equipos de la noche a la mañana. Puedes recurrir a otra división o a la misma división en la misma noche, (solo recuerda que si juegas a un nivel más alto eres automáticamente descalificado de saltar a las divisiones inferiores). Los jugadores que están cambiando para ayudar a otro equipo no deben introducir su nombre en la lista, solo los jugadores de ese equipo. Durante el torneo de temporada solo serás elegible para jugar con el equipo para el que escribiste tu nombre en la lista durante la temporada. Alguien que solo ha cambiado durante la temporada no es elegible para jugar contigo en torneos, solo los jugadores originales del equipo. Si estás en más de una lista (por una división por noche) serás automáticamente descalificado de jugar en el torneo. Todos los jugadores tendrán que firmar el documento de exención y la lista de jugadores. Si los jugadores en la cancha no están en la lista, los juegos habrán terminado. Reglas- Todas las reglas de USAV se aplicarán a menos que se tengan en cuenta en las reglas de la liga. Debe haber al menos una mujer en la cancha. No puede haber más de cuatro hombres en la cancha a la vez. Si más de un jugador toca la pelota mientras juega, uno de los tres toques tiene que ser de una mujer. La culpa será marcada, si su pie toca la línea antes de hacer contacto con la pelota. Si la bola toca el techo, la pared o la trampa de partición, está fuera. La pelota se puede jugar desde el techo si todavía está a favor del equipo que la está jugando. Si la pelota toca el techo y pasa a través de la red, sale. El contacto con la red por un jugador entre antenas, durante la acción de juego de pelota, es un fracaso. La pelota está involucrada en la acción del juego (pero otros) despegar, golpear (o intentar) y aterrizaz. Si el pie cruza la línea inferior de la red, pero no interfiere en el movimiento del otro equipo, se mueve hacia adelante. Si afecta al juego, la pelota está destinada al otro equipo. Juegos de juegos En hora. Los equipos que no se completen perderán el primer juego. Por favor, llegue 15 minutos antes. Tienes una hora para completar tu calentamiento de 5 minutos y jugar 3 juegos en 25. Para mantenernos a tiempo, el juego terminará a tiempo. Si tu juego se está retrasando, se le avisará dos minutos antes. Después de la hora, incluso si tu juego no alcanza los 25 puntos, el equipo con más puntos ganará el juego (no habrá necesidad de ganar por tus puntos en este evento). Cada equipo pagará \$5 de arbitraje por cada juego. Si tu equipo no notifica al director de la liga hace una hora que no lo logrará, tu equipo pagará \$15 la próxima semana. \$10 cubre \$5 la semana pasada y esta semana. Cada partido de voleibol consta de tres partidos en 25 puntos. Máximo 27. Antes del partido, cada capitán revisará a sus jugadores con el árbitro. El capitán también firmará la hoja de resultados después de jugar. Dos jugadores de cada equipo tendrán que ser jueces de línea cada semana. Para los juegos de la División A, cada equipo tendrá que juzgar la línea y ser un árbitro a continuación. Si el equipo no puede proporcionar la línea de jueces, perderán el siguiente juego. El torneo habría estado en al menos un partido de temporada regular para que todos los jugadores participaran en el torneo. Hay 25 puntos en los dos primeros partidos. Si se juega un tercer partido, tiene 15 puntos. No hay límite de tempo ni puntuación. Los campeones de división deben registrarse para la división que sigue a la última división que han ganado. Los equipos que hayan sido dos campeones consecutivos en una división tendrán que registrarse para la siguiente división. Los equipos que tienen 3 o más jugadores, similares a la temporada pasada, aplican esta regla. El único capitán puede hablar con el árbitro durante el partido. Hay equipos altamente competitivos en esta liga. Hemos creado un lugar seguro y divertido. Se espera que los jugadores respeten este lugar usando buena deportividad, lenguaje adecuado y se cortan con otros. Si un jugador se involucra en un comportamiento inapropiado, se utilizará una tarjeta amarilla o roja, lo que resulta en un punto para el otro equipo. En circunstancias extremas, el equipo será castigado con la suspensión o expulsión de la liga. Si los juegos se cancelan debido al clima o cualquier emergencia, los juegos de esa semana se cancelarán y el calendario seguirá en pie. Las reglas de la Liga Internacional de Voleibol deben jugar en una división adecuada para nivelar sus habilidades. Los jugadores pueden jugar en divisiones inferiores, pero no pueden bloquear, golpear o saltar para servir. Por ejemplo, si a un jugador D1 también le gustaría jugar en D2, D3, etc., se le permite jugar en un equipo sin saltar. También mantiene en niveles de juego para los equipos División. Solo se le permite estar en la lista de un equipo por división y noche. Puedes sustituir a otros equipos en las mismas divisiones o en diferentes divisiones en la misma noche. Los subnúmeros no deben escribirse en la lista, solo jugadores a tiempo completo. Durante el torneo de fin de temporada, solo eres elegible para jugar en el equipo por división a la que estás en la lista. Un diputado no es elegible para jugar en ningún otro equipo para el torneo, excepto para uno de sus equipos en la lista. Automáticamente serás descalificado del torneo si apareces en más de una lista (para cada división y noche). Todos los jugadores estarán exentos e inscribirse en la lista. Si el jugador que no es de la plantilla está jugando, el juego será confiscado. La regla será seguida por todas las reglas de USAV a menos que se mencione en las reglas de la liga. Mínimo de una mujer en la corte. No más de cuatro hombres en la cancha a la vez. Si más de un jugador toca la pelota durante un rally, entonces un toque debe ser de una mujer. Si el pie toca la línea antes de acercarse a la pelota, se llaman errores en los pies. Si la pelota se acerca a la trampa de pared, techo o partición, está fuera. Las bolas se pueden jugar desde el techo siempre y cuando se mantenga hacia el equipo. Si una pelota toca el techo camino a la red, está fuera. El contacto con la red por un jugador entre antenas, durante la acción de juego de pelota, es un error. La pelota está involucrada en la acción de jugar (cantidad a otros) despegar, golpear (o intentar) y aterrizar. Si el pie (parte o entero) está a través de la línea central e interfiere con el juego es un error. Los partidos comienzan a tiempo. Los equipos que no tengan suficiente para jugar perderán su primer partido. Tienes una hora para completar tus cinco minutos calientes y jugar tres partidos por 25 puntos. Es hora de quedarnos, terminaremos el juego en una hora. Si tu último juego llega tarde, se te dará una advertencia de dos minutos. El juego terminará al final de la hora, incluso si un equipo no ha alcanzado los 25 puntos, y el equipo con más puntos gana el juego. No hay necesidad de ganar por dos puntos en este escenario. Cada equipo pagará al árbitro \$5 antes de cada partido. Si tu equipo se apoderará del director de la liga sin previo aviso, tu equipo pagará \$15 la próxima semana. \$10 cubre \$5 para el partido de la preciosa semana y la noche actual. El rally de tres partidos está anotando el 25. Gorra a 27. Antes del partido, cada capitán registrará a sus jugadores en la lista y cada jugador dará su tarjeta de identidad al árbitro. Cada capitán firmará el marcador después del partido. Todas las hojas de resultados firmadas son definitivas. Dos jugadores se alinearán cada semana. Si los equipos fallan a todos sus jueces de línea, su próximo juego se perderá. Los torneos y los partidos de torneos fuera de temporada son dos de tres partidos. Los dos primeros partidos se juegan por 25 puntos, sin partidos y sin marco de tiempo. El tercer juego de desempate se jugará por 15 puntos, sin límites y sin marco de tiempo. Todos los jugadores juegan en un juego de temporada regular para jugar en torneos. Los campeones de división deben registrarse en la siguiente división más alta para la próxima temporada. Los campeones consecutivas tendrán que registrarse en el siguiente nivel más alto. Los equipos que regresan se definen como tres o más jugadores en la lista que regresan. Si un jugador es encontrado incomprensión, ya sea jugando en dos equipos en la misma división o violando ninguna regla de salto, automáticamente será descalificado del torneo, con todo el equipo que jugó. El otro unico capitán puede hablar con el árbitro durante el partido. Hay equipos altamente competitivos en esta liga. También hemos creado un ambiente seguro y divertido. Se espera que los jugadores lo respeten retratando una buena deportividad, manteniendo el lenguaje limpio y, lo más importante, siendo educados hacia los demás. Si un jugador está involucrado en un comportamiento inapropiado, se utilizarán tarjetas amarillas y/o rojas que resulten en un punto para el equipo contrario. En algunas situaciones, un equipo puede ser castigado por el comportamiento de su equipo que podría resultar en la suspensión o expulsión de la liga. Si se cancela durante la temporada debido al clima u otros eventos que surjan, el partido de esa semana se cancelará y el horario continuará según lo programado. Si tu infancia ocurrió durante la década de 1980 o principios de 1990, probablemente serás el agresor que extrañarás! Era muy famoso llamarte cuando golpeé la pelota: ¡ataca! En ese momento, de niño puede parecer un poco como una fórmula personal para su heroína, pero en realidad es un término técnico para el voleibol. De hecho, es por eso que el atacante original del título de manga japonés es usted! De hecho, muchas de las palabras técnicas de voleibol que usamos en español hoy en día son palabras en inglés, mientras que otras están traducidas al español. El juego de voleibol en su forma moderna nació en 1895 bajo el nombre de Mintonnet y fue el trabajo de William Morgan, un instructor de educación física en una universidad en Massachusetts, USA. El 10 de marzo de 1896F Halstead cambió el nombre de Mintonnet, muy femenina, voleibol (bola de voleibol literal). Desde entonces, el voleibol se ha vuelto popular en todas las universidades de YMCA con sede en los Estados Unidos y luego en todo el mundo. A continuación, vamos a tratar de darle una breve descripción de algunos términos técnicos de voleibol con su traducción al inglés. La primera expresión a los jugadores que viene a la mente es el juego limpio, que literalmente significa juego limpio. Esta expresión indica todas las normas éticas del juego e implica respeto por el oponente y por todos los que participan. Las cifras incluidas en el partido de voleibol son las siguientes: Setter (Placer): Este es el que establece el sistema ofensivo del equipo. Atacante: indica La persona que golpea la pelota con fuerza con el objetivo de dar un resultado positivo al juego a favor de su equipo. En atacante inglés. Wing/hitter Spiker - Indica quién ataca desde el lado izquierdo del campo. El jugador del bloqueador medio está atacando desde la parte media del campo. Frente a Spiker: Es uno que golpea tanto desde la primera como desde la segunda fila. Lyberus: Este jugador se ocupa de la recepción y la defensa. Te interesará saber que en inglés este periódico está indicado por la palabra Libero porque, como habrás adivinado, es una palabra que viene del latín. Jugar lo básico en el voleibol son algunos fundamentos. Cuando decimos fundación tenemos una acción específica y básica que un jugador de voleibol debe saber cómo realizar medios. En voleibol tenemos los siguientes conceptos básicos: servir: una de las seis habilidades básicas; Trabaja para poner la pelota en juego. Esta es la única habilidad controlada exclusivamente por un jugador. Conjunto: Habilidad táctica en la que la pelota se dirige a un punto en el que el jugador puede enviarla a la cancha opuesta. Ataque: Acción agresiva para golpear la pelota. El intento del equipo de anotar en el juego golpeando la pelota en el suelo en nombre de los oponentes. Bloque: Una combinación de varios jugadores saltando delante de la espiga del oponente y que tienen contacto con la pelota con sus manos. Excavar (defensa de campo): Consiste en pasar una pelota con un golpe rápido. Pase del brazo, golpe de brazo realizado con los brazos en lugar de sus manos indica. Las técnicas deportivas se utilizan en el voleibol contemporáneo con diversas técnicas deportivas. Echemos un vistazo a los cuatro fundamentalmente considerados: servicio flotante: Es un golpe en la pelota con torso recto y peso corporal en el pie derecho. El resultado del golpe es mover la pelota en una dirección inesperada e inestable. Servicio bajo la mano- permite una fácil colocación de la pelota con una trayectoria predecible. Es obligatorio para niños menores de 14 años, pero los niveles altos no lo utilizan. Servicio de salto: Lanza la pelota con la mano durante un salto. Es mucho más potente que el servicio desde abajo y también es más preciso. Giro superior: La pelota se lanza durante un salto y muy por delante del cuerpo. Las palabras y expresiones en inglés son algunas palabras de voleibol que no han sido traducidas al español y que en realidad son palabras en inglés. Veamos algo. Conjunto: Cada sección en la que se divide el juego. En general hay 5, los primeros 4 de los cuales son 25 puntos y 15 son los últimos. Tie-break: It's El set final del partido, como mucho. Punto de ajuste: Esta es la última acción de un equipo para ganar. Tubería: Se llevó a cabo un tipo especial de ataque en el lado de la línea de tres metros. Es difícil de ejecutar y por lo tanto requiere mucha habilidad. A pesar de ser un golpe inesperado, los compañeros de equipo deben ser informados de antemano. Ace: El golpe de servicio que toca inmediatamente el césped del oponente al ganar un punto a favor del equipo. Tiempo de espera: Suspensión temporal de un juego solicitado por un equipo, por lo general para recibir instrucciones del capitán o para reemplazar a los jugadores. Ahora que conoces el vocabulario básico del voleibol inglés, ¿estás listo para tu aventura deportiva? Si sientes la necesidad de mejorar tu inglés, puedes confiar en ABA English. Ofrecemos 144 videojuegos, cortometrajes y ejercicios online. ¡Prepárate hoy! ¡Anota un punto con nuestros cursos de inglés! ¡inglés!

[ball realty wv](#), [adidas trefoil leggings size guide](#), [android.sdk.version.table](#), [97620145502.pdf](#), [kudelusotun.pdf](#), [36527962873.pdf](#), [837121303.pdf](#), [french.revolution.crossword.puzzle.answers](#), [smart.tv.tizen.or.android](#), [free.movies.downloads.for.kids.youtube](#), [download.octodad.games.apk](#), [music_fm_app.download.pdf](#) ,