


I'm not robot  reCAPTCHA

Continue

Las vegas dungeon

Holen Sie sich Wowhead Premium so wenig wie 1 \$ pro Monat für ein werbefreies Erlebnis, entsperren Premium-Funktionen, und unterstützen Sie die Website! Suchen Sie einfach mit dem untenstehenden Formular nach Ihrem Screenshot. Screenshots, die UI-Elemente enthalten, werden in der Regel in der Ansicht abgelehnt, das gleiche gilt für Modellbetrachter oder Screenshots im Zeichenauswahlbildschirm. Je höher die Qualität, desto besser! Bitte überprüfen Sie unsere Screenshot-Richtlinien vor der Einreichung! Geben Sie einfach die Video-URL in das Formular unten ein. Die Drachenseele ist eine Raid-Instanz, die in World of Warcraft Patch 4.3 eingeführt wurde. Begegnungen können bei 10-Mann-Schwierigkeit, 25-Mann-Schwierigkeit und LFR-Schwierigkeit (25 Spieler, mit weniger Schaden und Gesundheit für Bosse) durchgeführt werden. Die 10-Mann- und 25-Mann-Schwierigkeit hat auch eine freischaltbare Heroische Modus-Einstellung. Dieser Raid stellt Stufe 13 in Bezug auf den Fortschritt dar und soll die letzte Schlachtzugsstufe der Kataklysmus-Erweiterung sein. Der Eingang zur Drachenseele befindet sich im Zentrum der Zeit kaverns Instanzen. Die Raid-Instanz hostet 8 Boss-Begegnungen (obwohl die letzten beiden gegen Alamuerte sind, also technisch gibt es nur 7 Bosse). Alle (mit Ausnahme der letzten) Treffen finden im oder um den Wymmrest-Tempel in Dragonblight statt. Derzeit bieten wir Ihnen die folgenden Strategie-Guides: Jedem der Bosse im Raid (außer den letzten drei) geht eine Reihe von Müllpaketen voraus, für die wir einen speziellen Garbage Guide geschrieben haben. Bosse haben eine Chance zu fallen: rohe epische Edelsteine: Orb of Chaos (nur LFR, nicht alle Bosse); Essenz der Zerstörung (fällt nicht in LFR-Schwierigkeiten), die erforderlich ist, um die 397 Artikel-Level-Ausrüstung mit Patch 4.3 eingeführt herzustellen; Artikelstufe 384 in LFR-Schwierigkeit (390 für Begegnungen mit Alamuerte); Stufe des Artikels 397 in normalen Schwierigkeiten von 10 und 25 Männern (403 für Begegnungen mit Alamuerte); Gegenstandsstufe 410 in heroischen Schwierigkeiten von 10 und 25 Mann (416 für Killman-Begegnungen). Darüber hinaus kann dir der Drachenseelen-Raid folgende Reittiere bringen: Schließlich finden neben all dieser Beute auch viele Teile der legendären Missionskette für die Fänge des Vaters hier statt. Weitere Informationen zu dieser Missionslinie finden Sie im Leitfaden Die Fangs unseres Vaters. Für alle Beute, die in Patch 4.3 hinzugefügt wurde, erstellen wir

eine Liste von Ausrüstungen, so wie wir es für Patch 4.2 getan haben. Beim Betreten der Instanz steht er vor einer Reihe von Müllpaketen, gefolgt von der ersten Bossbegegnung der Instanz, Morchok. Dieser Chef soll als Eingang zur und wir haben das Gefühl, dass der Kampf nicht sehr schwierig ist. Nachdem Sie Morchok besiegt haben, können Sie zum Wymmrest-Tempel (und haben Zugang zu mehreren dort anwesenden Anbietern, darunter zwei, die Ihre Ausrüstung reparieren können). Von hier aus können Sie zwischen zwei Häuptlingen wählen: War Lord Zon'ozz und Yor'sahj the Unsleeeing. Um nach Zon'ozz zu gelangen, müssen Sie den Drake im Westen verwenden, während Yor'sahj mit dem östlichen Drake. Sobald Zon'ozz und Yor'sahj besiegt sind, wirst du der vierten Boss-Begegnung der Band gegenüberstehen, der viel anspruchsvolleren Hagara der Stormbinder. Dieser Boss ist im Auge der Ewigkeit (in Coldarra, in der Tundra Borean), dem Ort, an dem er zuvor (im Zorn des 20. Königs) Malygos den Zaubern Ner, den Anführer des Blauen Drachenflugs, besiegte. Der Zugang zum Auge der Ewigkeit wird durch ein Portal im Wymmrest-Tempel erleichtert. Sobald Hagara tot ist, soll der zweite Teil des Überfalls, ein echter Angriff auf Deathwing, beginnen. Ihre erste Aufgabe wird es sein, den Wymmrest-Tempel gegen den Angriff von Ultraxion zu verteidigen, die 5. Begegnung von Instanzbossen. Dies ist die Art der Zahnrad-Check-Begegnung mit sehr einfachen Mechanik und eine strenge DPS-Anforderung. Nachdem du Ultraxion besiegt hast, betritt dein Raid das Kanonenboot El Fuego Del Cielo, um Alamuerte in der Luft zu stürmen. Bevor du dies tun kannst, musst du das Kanonenboot gegen Alamueres letzten Leutnant, Warmaster Blackhorn, in einem Match verteidigen, in dem du mit vielen verschiedenen Arten von Ergänzungen zu tun hast, unter anderem mit Fähigkeiten. Wenn Blackhorn verworfen ist, kann dein Raid auf Alamueres Rücken abstrzen, was die vorletzte Begegnung des Überfalls ist: Spine of Alamuerte. Vorausgesetzt, dein Raid überwindet selbst diese Herausforderung und schafft es, Deathwings Rüstung zu entfernen, hast du die Chance, ihn endlich zu töten, in der letzten Begegnung des Schlachtzugs, des Todesflügelwahnsinns, der im Mahlstrom stattfindet. Guide bearbeitet für 30% Nerf 17/2012.....Bald Hinzufügen einer UNERFED Folie Bitte! Dieses Handbuch ist in ständiger Aktualisierung! Auch wenn Bosse gefüttert werden und Strategieänderungen oder Updates! Hinweis #2: Durch das Löschen von Code gingen viele Daten verloren! Ich arbeite daran, Strategien im Laufe der Zeit zu verbessern! Version 2.0.4Von Alamuerte während des Alten Krieges geschmiedet, nutzte die Drachenseele die kombinierte Kraft der Drachenflüge, bis sie schließlich zerstört wurde. Durch die Höhlen der Zeit konnten Thrall und die verbleibenden Drachenflüge das mächtige Artefakt vor seiner Zerstörung wiederherstellen. Nun, da ihr euch im Wymmrest-Tempel versammelt habt, um verzweifelt zu versuchen, die Macht der Drachenseele gegen den eigenen Hademan des Helden zu nutzen, seid ihr mutig genug, dem Ruf des Helden zu folgen. Es ist Ihre Aufgabe, große Leistungen im Leben zu erwerben, okay? Der Zerstörer plant schließlich, N'Zorthis' Plan auszuführen, sein ganzes Leben in Azeroth zu zerstören zu machen, und es liegt an dir, ihn aufzuhalten. Begeben Sie sich sofort zum Wymmrest-Tempel und begleiten Sie Thrall. Azeroths großen Schamanen und zukünftigen Aspekt Die Erde.Auf dem Weg werdet ihr entdecken, dass es besondere Möglichkeiten gibt, Bosse für diese Errungenschaften zu kämpfen, und nach all den Errungenschaften habt ihr Dragon Soul Raider Glory freigeschaltet... MorchokUltraxionWarlord Zon'ozzYor'sahj el der StormbringerWarmaster BlackhornDeathwing (Spine)Deathwing (Wahnsinn)Hier werde ich eine kurze Beschreibung jedes Bosses geben und dann auflisten, wie man jede Errungenschaft erhält. Dragon Soul ist ein sehr sullen und Spaß Foray, so machen Sie sich bereit! Klicken Sie auf ihre Namen, um ihre Profile zu besuchen!! *HINWEIS: Dies ist kein Leitfaden, um sie zu besiegen... Wenn Sie das wollen, besuchen Sie bitte diesen Leitfaden: Complete Dragon Soul Tactics, 10man! Gesundheit:25,200K (Normal)15,031K (Heroisch)Gesundheit:71,400K (Normal)63,141K (Heroisch)Gesundheit:25,220 0K (Normal)15,031K (Heroic)Gesundheit:71,400K (Normal)63,141K (Heroic)Morchok ist eines der coolsten Elementare im ganzen Spiell nicht nur das, sondern ihre Leistungen können sehr schwierig zu erreichen sein, es sei denn, Sie setzen bestimmte Menschen an bestimmten Orten... Don't Stand So close to Me -- Beschreibung: Besiege Morchok in Dragon Soul auf Normal oder Heroische Schwierigkeit, ohne dass zwei Spieler (drei Spieler im 25-Spieler-Modus) innerhalb von 5 Yards voneinander sind, während Morchok Black Blood von EarthStrategy kanalisiert: Zuerst willst du sicherstellen, dass jeder die Errungenschaften will und bereit ist, die Reparaturrechnungen zu bezahlen... Zuerst möchten Sie einen Test machen, damit Sie wissen, wohin Sie gehen... den Boss einbeziehen, und schließlich verwendet Morchok eine Fertigkeit namens Schwarzes Blut von der Erde... Dies führt dazu, dass die Säulen fallen. Punkte mit den Bestenlisten und markieren Sie dann bestimmte Spieler mit dem gleichen... Wenn Du das nächste Mal in den Kampf eintrittst.(ja... aufräumen) bringen Sie sie an die gewünschten Orte... Wie für die anderen 5, gibt es einen Bereich mit zwei benachbarten Säulen, die viel Platz für Sie zu verstecken hat, stellen Sie sicher, dass sie dorthin gehen eins nach dem anderen... oder, wenn Sie wollen, haben Sie einen magischen Absorptionsschild und nehmen Sie alle Schäden, die durch das Schwarze Blut der Erde verursacht werden... DKs und ihr Anti-Magic Shield können dies leicht tun. Heroisch: Morchok --Beschreibung: Besiege Morchok in Dragon Soul auf heroische Schwierigkeit. Strategie: Für jemanden, der es zum ersten Mal heroisch tut, werden sie besorgt sein, dass Morchok nur 18 Millionen Gesundheit hat. Das liegt daran, dass es mit 90% in zwei Monster unterteilt ist. Morchok und Kohcrom (die für einen guten Leser, ist Morchok rückwärts)Es gibt nicht viel Unterschied in Heroisch... Sie teilen sich einen Gesundheitstopf und werfen die gleichen Fähigkeiten (während Kohcrom es ein wenig schneller macht), aber trotzdem wird Rache der Erde (Schwarzes Blut der Erde) zur gleichen Zeit gegossen, und das Überleben eines einzigen Stomp stutt dazu, dass ihr 100% mehr Schaden für die nächsten 10 Sekunden auf dem nächsten Stomp nimmt... Darüber hinaus bringt Kohcrom Resonating Crystal viel seltener auf den Markt als sein dominanter, Morchok... Teilen Sie Teams in 1 Tank, 1 gesund, 3 DPS pro Boss... Gesundheit:47,738K (Normal)60,545K (Heroisch)Gesundheit:142M (Normal)181M (Heroic)Gesundheit:47,738K(Normal)60,545K (Heroic)Gesundheit:142M (Normal)181M meine Erfahrung, das ist der ärgerlichste Boss in der ganzen Band... ihre Leistungen sind auch keine kleine Leistung. Ping Pong Champion --Beschreibung: Bounces The Delacey Void at 10 10 aus den Spielern, und dann besiegen Kriegsherr Zon'ozz auf normale oder heroische Schwierigkeit. Strategie: Das ist sehr ärgerlich, Positionen müssen RECHTS RECHTS sein... Tun Sie es im ersten Laich, und es später keine Sonden verursacht. Halten Sie Heiler auf der Flanke, während jeder dps läuft hin und her einweichen den Schaden. Am Ende drehen deine Heiler die Abklingzeit, während der Panzer ihre Verteidigung, Bringen Sie 1-2 zusätzliche Heiler für diese... Da du 50% zusätzlichen Schaden auf dem Boss von Beginn des Kampfes bekommst, sollten die dps in der Lage sein, den Timer zu überwinden. UPDATE: Wie hätte ich das nie anziehen können? Oder habe ich es vorher getan, und es ging verloren? Ich habe ihnen nie gesagt, wo die Leute wollten, dass sie es nicht aussetzen. Idiot! Im 10-Spieler-Modus willst du 3 Heiler. Setzen Sie einen Marker auf Zon'ozz selbst, eine links links von ihm bis zum Rand, eine auf der rechten Hälfte von ihm bis zum Rand, und eine von der Kante seines Sandes vor ihm. Sie haben nur einen Panzer aggro ihn zu jeder Zeit, und sobald er den Ball zusammengefasst hat, haben ihn Gesicht Zon'ozz bis zur Anzeigetafel auf der linken Seite, aber immer noch auf der Anzeigetafel, die derzeit auf ihm ist. Sie möchten am liebsten die Hälfte des Angriffs auf Zon'ozz und die andere Hälfte auf der Anzeigetafel. Der Ball wird kontinuierlich hüpfen, und sobald er 10 Stapel erreicht hat, ist der Panzer, um den Boss auf die Kugel zu ziehen und jeder geht zu STACK! HINWEIS: Sie können die Kontrolle über den Ball verlieren und beginnen, zur Wand zu marschieren. Wenn Sie dies tun, muss jemand offline brechen und es fangen, oder wenn es bereits bei 10 ist, haben Sie den Panzer laufen Zon'ozz ein itMelee Stapel hierMelee bewegt sich hier nach 10 StacksHeroico: Warlord Zon'ozz --Beschreibung: Besiegen Warlord Zon'ozz in Dragon Soul auf Heroische Schwierigkeit. Strategie: Das ist sehr anders, aber im heroischen Modus sehr ähnlich. Heiler sollten vorsichtig sein mit Ausbrüchen von Schaden und Störende Schatten bekommt ein AoE-Werkzeug, schließlich, Phase drei bringt Add-on-Adds, die töten MÜSSEN. Tanks bekommen Krälle (stellen Sie sicher, Zon'ozz ist in einer Position, die von DPS geschnitten werden kann)Heiler wechseln ihre AbklingmittelDs... Eine Nahkampfbombe auf der Klau, mit zufälligen Schnitten für den Boss, und vom Himmel für Ihren Insta-Tod fallen, wenn Sie zuschlagen, für die Blitzphase, die es ist der Schlüssel. Weisen Sie zwei Personen von zwei Fahrern zu, so dass, wenn der Zusatz stirbt Ihr Fahrer bewegt sich südlich der Plattform und Südosten, um diese Fahrer zu töten, aber danach, weiter nach Osten aktivieren die Kristalle so schnell wie möglich und wieder in die Mitte zu bekommen, sonst bekommen Sie zu viel Schaden. Das gleiche passiert das nördliche Ende... und der Westseite. Gesundheit: 39,682K (Normal)56,546K (Heroic)Health:128M (Normal)193M (Heroic)Health:39,682K (Normal)56,546K (Heroic)Health:128M (Normal)193M (Heroic)Ultraxion... Klicken Sie auf die... GG - FatBossTVMinutes to Midnight --Beschreibung: Besiege Ultraxion in Dragon Soul auf Normal oder Heroic Difficulty, ohne dass ein Bandmitglied mehr als einmal von Hour of Twilight getroffen wirdStrategie: Diese Leistung ist sehr einfach... Jetzt ist der Faktor... Wenn niemand da ist, um Twilight Hour aufzusaugen, werden die Aspekte sterben 10 normal, müssen Sie einen Spieler haben, der im normalen Dämmerungsreich bleibt.auf 25, müssen Sie drei Spieler haben, die im Zwielicht-Reich bleiben, in 10 heroischen, müssen Sie zwei Spieler haben, die im Zwielicht-Reich bleiben.Auf 25 heroisch, müssen Sie fünf Spieler haben, die in der Dämmerung bleiben realm.so, ich habe dieses kleine Makro nützlich gemacht, um zu bestimmen, wer zurückbleibt / Twilight Rw Hour zu bestimmen! Tod (Beispiel): STAY UNSENTRE!/Stop the cast/rw Twilight Time (2), das gestartet wird! Canders (Beispiel): STAY UNSENTRE!/Stop the cast/rw Twilight Time (3) gestartet! Kinard (Beispiel)! STAY DESENTNIDA!/Stop the cast Wenn Ihre Gruppe dem folgt, SIE WIN!

