



I'm not robot



Continue



Mapa de los Siete Reinos de Poniente, con sus respectivas ciudades y características geográficas.

El escritor del universo ficticio George R. R. Martin's Song of Ice and Fire en una nueva serie es un área dividida en cuatro continentes conocidos, pero la historia se desarrolla en dos: Westeros y Essos. Westeros (versión original de Westeros) es un continente donde la historia se desarrolla principalmente. La mayor parte de este continente pertenece a los Siete Reinos, una nación soberana que en realidad consta de 9 regiones (Norte, RiverLands, Islas de Hierro, Valle, Tierras Del Oeste, CrownLands, Dominio, Stormlands y Dorne) cada una con sus respectivos señores feudales, uno de los cuales es el principal cuidador o señor de la región y los otros caballeros son sus vasallos. Además de los siete reinos en el extremo norte del continente, detrás de la pared desempaquetada, hay una larga expansión de la tierra helada. El segundo continente importante es el continente Essos en el este, donde vive una antigua colección de estados de ciudades independientes, así como extensas áreas de llanuras, ciudades esclavas y civilizaciones apenas familiares para los antiguos. Al sur y al este se encuentran los continentes sothoryos y ulthos respectivamente, apenas mapeados y muy poco explorados, que a veces se utilizan en la historia, pero en los que no se produce ningún evento, lo que afecta directamente a la trama principal. A pesar de ser un planeta claramente diferente de la Tierra, tiene un gran número de similitudes con él, por lo que hay un gran número de especies de plantas y animales similares, es una luna, días aparentemente en las últimas 24 horas y 365 días, aunque las estaciones pueden durar años y son completamente aleatorias. Historia del artículo principal: Historia de la geografía occidental Esto es más o menos el equivalente de una extensión a América del Sur, aunque el autor quería restaurar una especie de Inglaterra medieval. [1] Sin embargo, hay grandes expansiones de tierras hacia el norte sin mapeo debido a temperaturas extremadamente bajas y poblaciones hostiles conocidas como salvajes. La tierra de North Westeros está menos poblada que en el sur, a pesar de ser aproximadamente la misma. Las cinco principales ciudades de Poniente son de tamaño: Desembarco del Rey, Antigua, Lannisport, Puerto Gaviota y Puerto Blanco. Otros tres continentes son solteros donde westeros está. Un vasto continente, llamado Essos, se encuentra en el este, cruzando el Mar Estrecho. Los países extranjeros más cercanos a Poniente son las Ciudades Libres, que son un conjunto de estados de ciudades independientes a lo largo del borde occidental de Essos. Westeros se dividió originalmente en varios reinos independientes hasta su unificación durante la victoria de guerra con Targaryen. Después de la diferentes regiones se unieron bajo el mando de la Casa Targaryen, que se conoce como el Trono de Hierro. Una vez conquistada, Casa Targaryen la dividió administrativamente en cuatro regiones principales: Norte, Sur, Este y Oeste, y nombró cuatro de sus juramentos como guardianes de cada una de las regiones. Al principio de la saga, Casa Lannister es la guardiana del Oeste, Stark House es la cuidadora del norte, Casa Tyrell controla el sur y Casa Arryn mantiene el este. Norte Del Norte sobre los siete reinos de Poniente (Blanco). El Norte (la versión original del Norte) es el más grande de los siete reinos, casi tan grande como los otros seis combinados. Limita con el norte con un muro que lo separa de las tierras del eterno invierno, y al sur en la región de El Cuello, lo que la mantiene aislada del resto de los reinos del sur. El cuello es una zona impenetrable de pantanos y pantanos, cuyo único paso seguro se encuentra en el fuerte pasillo dorado de la fosa desnuda. El Norte es una región grande pero despoblada cuyos núcleos de población se agrupan en las regiones donde el frío es más apropiado. El clima es duro, con grandes heladas y ventiscas en invierno y nieve esporádica en verano. Los norteños tienen una reputación de ser tan duros y tejidos como el clima donde viven, además de tener una reputación de supersticioso. A diferencia de otros reyes, el Norte fue aislado de llegar a Indalos porque fueron detenidos en la región de El Cuello. Por esta razón, los norteños descendieron de los Primeros Hombres y preservaron algunas de sus costumbres, como la adoración de dioses antiguos. El Norte gobernó durante miles de años en una casa dura, cuyo fundador fue Brandon Builder, quien construyó una muralla y una fortaleza en Winterward. Stark gobernó para los Reyes en el norte, aplicando otras casas nobles a su poder y manteniendo una larga rivalidad con Bolton House. Finalmente, Starks persiguió a los pernos y controles consolidados en todo el norte. Terminó con la llegada de Aegon el conquistador y sus dragones. El rey Torrhen Stark quería luchar contra Targaryen tal como lo había hecho con Indalos hace siglos, pero al ver al gran ejército de Aegon y sus dragones, Torrhen decidió rendirse y jurar lealtad a él. Aegons permitió que Torrhen continuara como Lord Winterward y le dio el título de Guardián al norte. El señorío de los Starks duró hasta la llamada Guerra de los Cinco Reyes, cuando Eddard Stark fue ejecutado en manos del rey Joffrey Baratheon y North Rose, declarando a Robb Stark como rey del norte. Roose Bolton, aliado con The Lannister House, asesinó a Robb Stark y puso fin al levantamiento. El Trono de Hierro volvió a otorgar a Lord Bolton el título de Guardián del Norte. Para de la saga, Stark gobernó el norte como señores invernales y guardianes del norte, reemplazados por Bolton Fort Terror House. Otras casas importantes del norte son: La casa Hotr, Bastiona Kar, Manderly House Puerto Blanco, Umber House of Last Home, Dustin House Fort Tumulo, Mormont House of Bear Island, Glover House of Thick Forests o Reed House of Watchtower of Aguasgrises. En la serie (no una nueva saga que aún no ha llegado a su fin) temporada Seis, Starks derrotó a los Boltons y recuperó el control del Norte, declarándolo una vez más independiente bajo el poder del rey Jon Snow. Jon, sin embargo, se verá obligado a arrodillarse ante Daenerys Targaryen para enfrentarse juntos al Ejército del Rey Nocturno. En el último episodio de la temporada pasada, el nuevo rey de los Seis Reinos Bran Stark respeta la independencia del territorio, y le da a su hermana Sansa Stark el título de Reina del Norte. En el norte, los bastardos reciben el apellido Snow. Invernalía Invernalía (versión original de Winterfell) es una casa de asentamiento ancestral y el principal norte poderoso. Según la leyenda, Winterfell fue construido hace 8.000 años por Brandon Builder, quien también construyó un muro usando la magia de los Hijos de bosque y gigantes, y fundó un lineal de casa cruda. Todos los reyes sucesivos gobernaron Invernalía en el norte, y después de la victoria Aegon gobernó al norte de Winterward como guardianes del norte. El rey Robert Baratheon visita la Invernalía de Invierno para nombrar a Lord Eddard Stark, su viejo amigo, como Mano del Rey. Es allí donde Bran Stark sufre una caída de una de las torretas de Jaime Lannister. Después de eso, la Torre de la Biblioteca es incendiada por un sicario que intentó matar el salvado de recuperación. Robb Stark está a cargo del invierno después de marzo por su padre y su madre. Cuando Lord Eddard es arrestado y luego ejecutado por orden del nuevo rey Joffrey Baratheon, Robb convoca a sus portadores de banderas y abandona el sur dejando El invierno en manos de Bran. Bran sirve como Mr. Winter en el puesto recomendado por el castellano Ser Rodrik Cassel y el maestro Luwin. Pero Theon Greyjoy, que era alumno de Lord Eddard, ataca a Invernalía a través de su desconfianza, toma el pequeño salvado y Rickon Stark como rehenes y luego finge ejecutarlos. Siendo Rodrik Cassel reúne un ejército para recuperar al hombre fuerte, pero atacó y mató a hombres de Bolton House bajo Armudus Snow, quien toma Winterfell y lo quema en el suelo. Robb Stark, antes de ser asesinado de los eventos de boda rojas, decide nombrar a su medio hermano Jon Snow como heredero del caso de la caída de invierno del señorío de su muerte sin La muerte de Robb y la desaparición de Bran y Rickon dejan a Winter Invernalía sin un heredero masculino. Las posteriores desapariciones de Sansa y Arya hacen pensar que el linaje Stark ha desaparecido. Roose Bolton, que ha sido nombrado como el nuevo Guardián del Norte por el trono de hierro, marcha a Winterward para tomar su nuevo nombre junto con su hijo bastardo legítimo, Ramsay. Lord Roose ordena que Invernalía sea reconstruida instalando Ramsay con su nueva esposa, Arya Stark, que en realidad es una joven Jayne Poole que ha puesto a través de Arya como una manera de legitimar el nuevo gobierno de los Boltons sobre el Norte y Winterdalia. En las afueras del bastión se encuentra un asentamiento llamado Pueblo de Invernalía, un lugar con casas de madera y piedra que suelen llenarse en invierno cuando los agricultores buscan refugio del frío. Fort Terror Fort Terror (Dreadfort es el nombre original) es el asentamiento de Bolton House. El bastión se encuentra a orillas del río Asaru y se encuentra en la región oriental del norte. La fortaleza sombría y forzada está rodeada de bosques, y el río proporciona una excelente protección contra los ataques externos. Las historias dicen que Fort Terror está maldito con la miseria que los Bolton habrían hecho hace siglos. Los Bolton poseían mazmorras y habitaciones diseñadas para torturar a sus enemigos, y se les dijo que para colgar de pieles descarados los capturaron como trofeos. Wall El Muro es un enorme muro de hielo que se extiende de este a oeste a los westeros y separa los Siete Reinos del desierto exterior. Está protegido por el Reloj Nocturno. Iron Island Iron Island rojo, Iron Island (la versión original de Iron Island) es un archipiélago situado en el Mar del Atardecer, al oeste de Westeros. Demarcan el este con las tierras fluviales. Las islas consisten en: Pyke, Great Wyk, Old Wyk, Harlaw, Monteorca, Salt Cliff, Black Tide y Lonely Light, que están a varios días de navegar por otras islas. Las islas son conocidas por ser tierra aséptica, con climas duros y muy estériles. Iron Sons (llamado así por los nativos de la isla) tuvo que aprender a permanecer en los recursos de otras áreas para que desarrollaran una cultura basada en el saqueo. La religión y la cultura de las islas también es muy diferente del continente. Su adoración oficial es el llamado Dios ahogado, una deidad que habita en el lecho marino y es la fuente y el origen de las islas, y todos sus habitantes, y su destino es volver a él. Dios ahogado sacerdotes son ascetas y peregrinos, sin un cierto lugar de residencia, pero su tradición es oral, sin templos o por su fe. También hay las llamadas costumbres antiguas: se basaban en la cultura de los medios de vida de los hijos de hierro, por lo que tienen que pagar el precio del hierro, es decir, para conseguir lo que quieren violentamente. Según la obra de Hielo y El Mundo del Fuego, los sacerdotes de Dios ahogado afirman que las Islas de Hierro han sido creadas por un Dios ahogado que concedió a su pueblo el derecho a dominar los mares; sin embargo, otros creen que los primeros hombres se establecieron allí. Iron Sons se destacó como marineros imbatibles, y de sus barcos de ritmo rápido trajeron terror a todos los lugares que estaban en alta mar. Los saqueadores tomaron rehenes y sirvientes, convirtiendo a las mujeres en esposas de sal, mujeres obligadas a casarse con su captor; hombre podría tener esposas de sal que quería. [2] El primer monarca de la isla fue el Rey Gris, cuya esposa era una sirena y engañó el trono de stonemar con los huesos de un monstruo marino. Desde entonces, sus descendientes gobernaron con las Islas de Hierro, elegidos para las reuniones de sucesión, cegando a los amos de las islas. El primer rey fue Urras Greyiron; Los Hijos de Hierro extendieron su poder a lo largo de la costa oeste a Poniente, llevando a cabo sus ataques desde el norte hasta Rayo y liderando el ataque a lo largo de la era de los siete reinos. El último de los reyes de este linaje fue Casa Hoare, que reinó como reyes de las Islas de Hierro y otras áreas como El Rejo, las tierras fluviales e islas cerca de la costa oeste de Poniente. Con la llegada del conquistador de Aegon, el rey Harren Hoare, apodado Harren Black, se refugió en su inexpugnable bastión harrenhal; sin embargo, no votó por Aegon teniendo un dragón que prendió fuego a Harrenhal, derribando a Harren y a todos sus descendientes. Aegon ofreció a los isleños a renunciar y dejar que eligieran un nuevo caballero a menos que le juraron lealtad. Eligieron la Casa Greyjoy de Pyke: fue el final del reinado del mar de los hijos de hierro y el fin de la Antigua Aduana. Los Greyjoys protagonizaron varios disturbios contra el Trono de Hierro para obtener la independencia, pero siempre fueron débiles en su último levantamiento protagonizado por Balon Greyjoy, quien, después de la muerte del rey Robert Baratheon, se proclamó rey de hierro y la Isla del Norte, que es su sucesor de la muerte de su hermano Euron Greyjoy. Al principio de la saga, Greyjoy House tiene el nombre de Lord Pyke y las Islas de Hierro. Otras casas importantes en las islas son: Harlaw House, que controla la isla bajo su nombre, Drumm House, que controla la isla de Old Wyk, Goodbrother House, que tiene varias sucursales en muchas islas, Blacktyde House, que controla la isla Desde la Marea Negra, Farwynd House, que controla la lejana isla de Lonely Light o Saltcliffe House, que controla Salt Cliff. En las Islas de Hierro, los bastardos reciben el nombre de Pyke. Pyke es un palacio ancestral de Greyjoy House, situado en una isla del mismo nombre en las Islas de Hierro. Según el juego Ice and Fire World, Pyke es posiblemente el más antiguo de los castillos de la isla de hierro. Su constructor es vago, y después de estar en un acantilado en medio del mar. Sin embargo, la roca fue agrietada por los efectos de las olas; paredes cayeron y el exterior del edificio cedió. Los acontecimientos de la saga que permanecen en Pyke son torretas ubicadas en pequeños grupos de islotes que se elevan en medio del mar de Embrujú. El único acceso es la entrada desde el manto. Los islotes están conectados por puentes de madera. La más grande de las torres es la Gran Torre Pyke, donde hay una torre de homenaje (los aposentos de Lord Greyjoy). [3] Adaptación televisiva, Juego de Tronos. Pyke fue reconstruida a través del puerto de ballintoy frente a la costa de Irlanda del Norte. [4] En las orillas de Las Tierras de los Ríos en las costas de rojo. Riverlands (versión original de Riverlands) es uno de los siete reinos. Están vinculados al norte por el reino del norte, al oeste por las Islas de Hierro, al este por el valle de Arryn, al sur por tierras y dominio occidentales, y al suresste por CrownLands, lo que convierte este reino en una verdadera encrucijada y la más cubierta de todos los reinos. Se llama porque el río más grande de todo Poniente, Trident, lo cruza, junto con todos sus afluentes. Riverlands es una región llena de bosques, pueblos y montañas. Es un área de fuertes lluvias que la convierte en una región muy boscosa. No tiene grandes ciudades, pero tiene muchos pueblos dispersos y centros de población. La situación de muchas veces en las Tierras del Río significa que su control ha sido muy cuestionado por otros reinos. Antes de la llegada de Targaryen eran los llamados Reyes Tridentes, que gobernaban estas áreas en tiempos inciertos. La dinastía real costera terminó cuando la zona fue tomada por el rey de la tormenta de la casa durrandon después de que el último rey de Teague House Trident fuera derrotado. Poco a poco, los hombres de hierro invadieron las tierras fluviales, expulsando a los Reyes de la Tormenta y tomando posesión del territorio. Fue una situación hasta la llegada del conquistador de Aegon, que derrotó al último rey de las Islas de Hierro, Harren Hoare, y se le concedió el señorío de las tierras fluviales por el Señor de Aguasdulces, Tully House, la primera de las Casas Riverside en unirse a él. Comisión 201 gobernaron como Señores hasta la guerra de los Cinco Reyes, durante el cual se negaron a vasalcarlo a Robb Stark coronando a su rey del norte y Trident. La derrota de Robb Stark hizo que el señorío de las tierras fluviales se mudara a La Casa Baelish y el señorío de Aguasdulces a Frey House. Al comienzo de la saga, la Casa de Aguascadúlzas Tully reinó como señores de la tierra del río, hasta que fueron reemplazados como señores Trident por la casa baelish de Harrenel y como los Señores de Agvasdulces por la Casa de los Gemelos Frey. Otras casas importantes junto al río son: blackwood House crow tree, Bracken House stone hedge, Mallister House of Varamar, Vance House, que tiene dos ramas, Mooton House posture de la Doncella o Piper House princesa Rosada. Riverlands, bastardos tienen el apellido Ríos. Harrenhal Harrenhal es el castillo más grande en siete reinos, construido antes de la victoria de guerra. Fue erigido por la orden del castillo más grande de Harren Black jamás construido, la destrucción del castillo es porque Harren Black se negó a rendirse frente al conquistador de Aegon del ejército y un par de caballeros rebeldes de las tierras del río, en el momento harren se encerró en su castillo Aegon voló sobre Harrenhal a su dragón en terror negro y exsalo fuerte aliento el castillo de piedra, Harren murió con sus hijos calientes. Aguasdulces

Aguasdulces ha sido una fortaleza ancestral en Casa Tully durante más de 1.000 años. Se encuentra en el lugar donde con convergen los ríos Piedra Caída y Forca Roja. Tiene una forma triangular y en el lateral, que ninguno de los dos se encuentra entre los dos ríos es una granzanja, lo que la hace prácticamente inexpugnable. Bastion puede almacenar suministros durante al menos dos años y no necesita nada más que una guarnición de 100 hombres para una protección adecuada contra el asedio. Durante la Guerra de los Cinco Reyes fue sitiado por los Lannister dos veces, el primero despedido por Robb Stark y el segundo cayó cuando Lord Edmure Tully pasó por la fortaleza y su guarnición Jaime Lannister. Actualmente es Emmon Frey, Aguasdulces Lord Emmon Frey. Los gemelos gemelos son la fuerza ancestral de Frey House. Hace 600 años Frey se estableció en las costas de Green Forca y tomó tres generaciones para construir un puente de piedra, mientras que construyeron dos fortificaciones a ambos lados de la costa para asegurar la transición; Los gemelos nacieron. El puente está construido con una piedra gris con un ancho que permitiría el paso de dos vagones juntos. En el centro del paso se encuentra la Torre del Agua, con troncos y rastillos, y a ambos lados castillos idénticos paredes fuertes y un amplio mudo. Arryn Valley El Valle en rojo. El valle de Arryn (Vale de la versión original de Arryn) es un reino situado en el este occidental, bordeando el oeste con las tierras fluviales, en el sur por las Tierras de la Corona y al este en el Mar de Angosto. Arryn Valley ha sido nombrado después de la victoria de Arty's Arryn Valley, quien sequestró su dominio de los primeros hombres. El valle es una región formada y rodeada de cordilleras que sirven como protección impenetrable contra ataques externos. Su situación aislada significa que está lejos de los eventos externos en Poniente. Su terreno es muy fértil, pero en invierno es común una gran nevada, que le impide cruzar escalones a través de las montañas. En estas mismas montañas viven clanes de montaña lunares, clanes tribales salvajes, que hacen que los viajes sean muy peligrosos y no respeten los poderes del Señor del Valle. Antes de la llegada de Indalos, el valle estaba gobernado por los llamados Reyes de la Primera Montaña de los Hombres. Fue hasta que un soldado inhalante llamado Arty's Arryn conquistó el valle, y fue llamado valle arryn después. Arryn reinó como reyes de la montaña y llevó la llamada Corona Halcón. Cuando el conquistador de Aegon aterrizó en Westeros, Arryn se opuso a él, pero evitó salir de Nido de águila hasta que una de las hermanas Aegon aterrizó con su dragón sobre Nido de águila y capturó al pequeño Ronnel Arryn. Su madre sucumbió a Aegon y Aegon permitió a Arryn mantener la lucidez sobre el Nido de águila y los nombró a los guardianes del Este. Arryn House gobierna el Valle desde su punto fuerte, el inexpugnable Nido del águila, y tiene el nombre de Guardianes del Este. Otras casas importantes en el valle son: Runas de piedra de la casa de Royce, roble de hierro de la casa de Waynwood, Casa Redfort de Fuerterojo, Casa Corbray de Casa, Casa Cazadora de Arcolargo o Casa Grafton en Puerto Gaviota. En el Valle del Arrin, el bastardo recibe el apellido Piedra. Nido de águila nido de águila es una fortaleza ancestral en La Casa Arryn, y ha estado a su disposición desde tiempos antiguos veneno. Se encuentra en las montañas de la luna, en las laderas de un pico de lanza gigante. Debido a su ubicación y sus defensas naturales que posee, se considera ilegible. Consta de siete torres en la cima del Monte Lanza del Gigante. La única manera de acceder al bastión es a través de las Puertas de la Luna y a través de la puerta subsiguiente, donde sólo pasan las mulas. El camino es tan estrecho que sólo dos personas podrían ir al mismo tiempo, por lo que incluso un ejército enorme no Fortaleza. La fortaleza es de unos 160 metros en el otono y se puede acceder a través de cestas levantadas y bajadas por bueyes y utilizadas para aumentar los suministros y ascender y descender para aquellos que no pueden subir las puertas. En medio del bastión está el jardín que la mayoría de las ventanas de la fortaleza dan una parada, y aunque el bosque de la Deidad podría albergarse en él, lo cierto es que los árboles no tienen raíces a tales alturas y el jardín consta de estatuas y arbustos. Había una estatua dedicada a Alyssa Arryn, que fue destruida durante el juicio de batalla de Tyrion Lannister. La sala principal es el Cenáculo, una gran sala ascética con paredes de mármol blanco, una gran alfombra azul rodeada de columnas blancas que conducen al trono del Valle del Señor. Junto a, cerca del trono menor y entre las dos columnas se encuentra la puerta lunar, una puerta estrecha que conduce directamente al vacío. Tierras occidentales terrestres (rojas) sobre siete reinos. WestLands (Westerland en su versión original) se encuentra al sur de las Islas de Hierro, bordeando las tierras fluviales al noreste y Dominio al sur. Es una región llena de montañas y montañas que permiten una gran protección contra los invasores. La ciudad principal es Lannisport, que está controlada por la rama cadete de Lannister House, el tercer puerto más grande de los Siete Reinos y donde se encuentra la flota de Lannister. Las tierras de Occidente están llenas de montañas, lo que las convierte en el reino que tiene más reservas minerales, incluyendo el oro. Casas como Westerling, Reyne o incluso Lannister son minas de oro con sus fortalezas que las hacen poseer o poseer grandes riquezas. El gran número de montañas hace que las Casas Nobles protejan las medidas que cruzan otros reinos. Sin embargo, si bien su ubicación geográfica les da las capacidades defensivas ideales, la costa es plana y de fácil acceso, lo que los ha hecho vulnerables a los ataques de los hombres de hierro. La historia del Gobierno del Estado Occidental proviene de la Casa de Lannister. Lann Cuning fue el célebre embaucador de la Edad de los Héroes que tomó el control de Casterly Rock de Casterly House. Los Reyes de la Roca gobernaron después de tomar su propio control de Indalos cuando invadieron Poniente. Los Lannister gobernaron como reyes roca durante miles de años de Casterly Rock, preservando frecuentes conflictos con reinos del dominio o con hombres de hierro. Cuando el conquistador de Aegon llegó a Poniente, el rey Loren Lannister de Rock se alió con el rey Merrn IX Gardener del dominio frente a Aegon, frente al campo de fuego de batalla donde el Ejército Aliado estaba cuando Aegon derrotó a sus tres dragones. El rey Lawrence se hinchó la rodilla y Aegon le permitió mantener su señoría en Casterly Rock y lo nombró Guardián del Oeste. La casa de Roca Casterly Lannister ha reinado en las tierras occidentales desde la era de los héroes, con el título de roca y señores de la Guardia Occidental. Otras casas occidentales importantes son: Colmillo de oro Leffrow House, Creakhall House Brocken Shelly, Marbrand House Marcaceniza, Brax House Of Valdecuernio, Westerling House Of Isla Bella. En los países occidentales, los bastardos reciben el apellido Hill. Rock Casterly Rock Casterly es un asentamiento de Lannister House. Está en un área rica en minas de oro, y nunca ha caído ante el enemigo. Hasta que cayó frente a lo impecable. LannisportLannisport es la principal ciudad de los estados occidentales. Se encuentra a orillas del mar de la puesta del sol, a los pies de la fortaleza de Casterly Rock. Es el tercer puerto más grande de Poniente, aunque el tamaño del mismo es mucho más pequeño que las ciudades de Antigua y Desembarco del Rey. La ciudad es lanzada por un cadete de Lannister House, aunque el jefe de Lannister House recibe el nombre de Lannisport Shield. Lannisport alberga la flota de Lannister. La ciudad está situada junto a lugares de abundante pesca y navegación tranquila. Sin embargo, su proximidad a la Isla de Hierro la ha hecho vulnerable a los ataques de los hombres de hierro, de hecho durante Dragon Dance, una ciudad que fue saqueada por Iron Men dirigida por Lord Dalton Greyjoy. En 289, durante el levantamiento de Greyjoy, la flota de Lannister en los puertos de Lannisport fue destruida por la Flota de Hierro. Dominación del dominio. Alcance (Alcance en la versión original) es uno de los reinos de Poniente. Se encuentra al suroeste de Westeros, bordeando el sur con Dorne, al este por las tierras de tormenta, al norte al oeste, al noreste por las Tierras de la Corona y al oeste por el Mar Sunset. Dominion es la región más fértil de todas, tiene la población más grande y tiene un gran número de pueblos y pueblos, incluyendo la ciudad de Antigua, la segunda ciudad más grande de Poniente en King's Landing. Dominion es la región que produce más alimentos de todos los reinos. El río Mander fluye completamente cruza la región que conduce a las llamadas Islas Escudo, que protegen la desembarcadura de Mander de los ataques costeros, principalmente de los hombres de hierro. Dominion también es considerada la cuna de la caballería en Poniente, ya que es el lugar que produce más caballeros, con el mayor número de casas nobles y el que más elogios para portadas y torneos. Su situación siempre lo ha mantenido constante sus países frontenzos, especialmente con Dornieneses. El Reino del Dominio estaba gobernado por los llamados Garden Kings, descendientes de Garth Manoverde, el legendario rey de la época de los héroes, para quienes las historias atribuyen poderes divinos; Muchas Casas del Dominio afirman haber descendido de Garth. Se le atribuye la fundación de la Casa de los Jardineros, que gobernó Dominio como reyes del jardín hasta la llegada del Conquistador de Aegon. Los jardineros se asociaron con los Reyes de las Rocas para luchar contra Aegona, reuniendo sus ejércitos y luchando en la batalla del campo de fuego, donde fueron derrotados por tres dragones por Aegon. La Casa del Jardinero fue extinguida por la muerte del rey Merrn IX Jardinero y Aegon decidió conceder el señorío sobre el reinado de la Casa Tyrell, que era el mayordomo de Altojardín y entregado a la fortaleza de Aegon cuando llegó. Aegon también les dio el nombre de la Guardia del Sur. Tyrell House está gobernada por dominio y posee los nombres de los señores de Altojardín y los guardianes del sur. Otras casas importantes del Dominio son: Hightower House en Antigua, Redwyne House en El Rejo, Florent House en Aguasclaras, Tarly House Colina Cuerno, Rowan House en Sotodero, Fossoway House en La Sidra, Oakheart House In Old Oak, Merryweather House Grammes, Caswell House en Punteamargo o Ashford House Of Asho. En Dominion, el bastardo recibe el apellido Flores. Antigua Antigua es la ciudad más antigua de Poniente, la segunda más poblada y uno de sus principales puertos. Está dirigido por Hightower House. El foro de Torrealta, un asentamiento de altas torres, domina la ciudad. La ciudad está construida en piedra y forma un laberinto de callejuelas sinuosas, cruces y calles llenas de baches. Se encuentra en la desembocadura del río Vinomiell, en el extremo sureste de Dominion. Es septiembre estrellado, donde el Sepón Supremo vivió antes de llegar a Targaryen. La Ciudadela también está en esta ciudad. Citadele es una colección de edificios en la ciudad de antigua, que sirven como la sede y centro de estudio de las oficinas del maestro. Es un lugar donde las asambleas concuerdan, estudian y capacite a nuevos miembros. También es la residencia del arkarstir. Hightower House desempeñó un papel clave durante el dictado de la ciudadela y sigue siendo un gran patrocinador del conocimiento. Altojardín Altojardín posee casa tyrell, porque el conquistador de Aegon les entregó el castillo tras vencer al jardinero Merrn IX. La fortaleza se encuentra en el reino del Dominio, a orillas del río Mander. Es una fortaleza decorada con arboladas, fuentes y columnas de mármol. Hay un gran número de cantantes, violines, bardos y así que Tyrells tiene una reputación como mecenas de las artes. Hay muchos caballos en los establos de la fortaleza y tiene barcos de recreo para derreir a través del río Mandra. Tierras de tormenta Stormlands. Stormlands (Stormlands con la versión original) es uno de los siete reinos. Se encuentran en la parte sureste del oeste, bordeando el sur con el mar de Dornes, al norte por las Tierras de la Corona, al oeste por dominio y al este por el Mar de Angosto. Se les enseñará la casa Baratheon desde el bastión de la tormenta. La geografía de Stormlands está llena de bosques, montañas y costas rocosas. Dorne Marks se encuentra en el suroeste y marca la frontera con el reino de Dorne, lo que la ha convertido en el foco de conflicto entre los dos reinos. Vale la pena señalar la abundancia de tormentas en la región de la que surge el nombre que recibe el reino. Al este encontramos varias islas, como Tarth o Estermont, rodeadas de aguas tormentosas pero hermosas. La llamada bahía de naufragios es un mar tormentoso y traicionero, pero abundante tráfico marítimo. Los caballeros de las Tierras Tormentas son conocidos por su tradición de lucha. La historia de la tierra de la tormenta se remonta a la era de los héroes. El primer Rey Tormenta construyó un bastión de Tormenta contra el diseño de Dios de la tormenta y áreas cercanas débiles. Los reyes de la tormenta de Durrandon House incluso lograron controlar la zona a Foso Cailin en el norte, y mantuvieron frecuentes conflictos con otros reyes como Dominion, Trident, Iron Island o Dorne. lo que contribuyó a la tradición militar que existe en las Tierras Tormentas. El último Rey Tormenta fue Argilac arrogante, que cayó en la lucha contra Orys Baratheon, el vencedor de Aegon. Orys se casó con la hija de Argilac y tomó un abrigo en el talón y el lema de Durrandron, nombrado por Aegon como el Señor Bastión de tormentas y tormentas. El destino de los Baratheons cambió drásticamente cuando Robert Baratheon se rebeló contra Targaryen. Robert derrotó al ejército Targaryen en batallas sucesivas y mató personalmente al heredero al Trono de Hierro. Después de la muerte del rey Aery II Targaryen, Robert se convirtió en rey de los Siete Reinos y dividió los señoríos entre sus hermanos, Baraton. Su hermano Stanis Baratheon fue nombrado Lord Rocadragón y su hermano menor Renly Baratheon fue nombrado Lord Bastion of the Storm. Casa Baratheon, gobernantes de los siete reinos, la posesión de las tierras de las tormentas. Otras casas de tormenta importantes son: Pentrose House en Los Pergaminos, Grandison House Buenavista, Tarth House en la isla de Tarth, Morrigen House Crow Nest, Estermont House of the Casa Estermont, Aguasmil wydde o casa Torreón cosecha Selmy. Para ellos tenemos que añadir casas de marcas Dorne, que son Casa Dondarrion Refugionegro, Casa Swann Timon de Piedra y Casa Carón de Nocturnia. Tormentas desde el suelo, bastardos consiguen el apellido Tormenta. Dorne Dorne en Ojo. El Alcázar de Sevilla sirvió para representar el asentamiento de Martell de Dorne Situado como los reinos del sur de Poniente. Dorne ha sido reconocido en el trabajo como el más caliente y más cultivado de todos ellos. Sus gobernantes son casa Martell, cuyo asentamiento se encuentra en Lanza del Sol, la única ciudad del reino. El propio George R. R. Martin dice estar basado en la historia de Gales, así como en la geografía de países o regiones como España o Israel, llamando al reino dorne una combinación imaginaria de influencia de estos lugares. [5] El Dorne cultivado es también el más reciente de todos los reinos. En el resto de Poniente, los Dornieneses son considerados sexualmente liceosos y son vistos con recelo por muchos. La cultura Dorne fue fuertemente influenciada por Rhoynar, que llegó a Dorne miles de años antes de los acontecimientos que contaban la saga. Este efecto se puede ver en los dornieneses sin distinguir entre mujeres y hombres (por ejemplo, que el género es irrelevante para las cuestiones de herencia) o bastardos de no discriminación que no son socialmente mal vistos. Dornieneses es también una gran tradición guerrera, que es famosa por el uso de pequeños caballos que saben montar en el desierto, tradicionalmente también emplean lanzas y escudos de luz más útiles en la guerra de guerrillas. Antes de llegar a Rhoynar, Dorne se dividió en varios reinos independientes. Con la llegada de la reina Nymeria de Rhoynar, Martells se alió con él gracias al matrimonio de Lord Mors Martell y el propio Nymeria, y comenzó una guerra de unificación derrotando a otros reinos de Dorniaín. Pronto conquistaron la península y fueron entregados por los príncipes gobernantes dorne. Siete siglos después de la victoria de Ofia, el conquistador de Aegon desembarcó en poniente con sus tres dragones. Dorne se negó a entregar a Aegon y la princesa gobernante Meria Martell se negó a dar oraciones a Targaryen. Los otros reinos de Poniente cayeron uno tras otro sobre las cometas y ejércitos de Aegon, pero no de Dorne. Con su clima seco y seco, tácticas de guerra de guerrillas y un mayor conocimiento del terreno, detuvieron a los ejércitos de Targaryen hasta que obligaron a Aegon a declarar la independencia de Dorne. Un siglo y medio después de la desafortunada invasión de Aegon, el rey Daeron I Targaryen comenzó una nueva invasión de Dorne, esta vez, el la victoria fue brillante, y en poco tiempo Lanza del Sol capitó. Sin embargo, Dornieneses seduit dorne gobernador Lord Lyonel Tyrell y se levantó contra el rey Daeron. Regresó a Dorne para sofocar el levantamiento, pero murió en su intento. Targaryen perdió 60.000 hombres a la victoria e intentó pacificar a Dorne, que se independizó de nuevo después de sólo 15 días. El nuevo rey Baelor I Targaryen, a quien llamaron Baelor el Santo, decidió firmar la paz con Dorne, primero a través de un buen paseo y luego casarse con su sobrino Daeron con la princesa Mariah Martell, y el príncipe de la princesa Daenerys Maron Martell. Con estos matrimonios Dorne se unió silenciosamente a los Siete Reyes, aunque Martells continuó conservando el nombre de los Príncipes. Casa Martell de Lanza del Sol regula Dorne desde su asentamiento bajo el nombre de De los Príncipes Dorne. Otras casas importantes Dornienese son: Yronwood House en Palosanto, Dayne House Campoestrella, Blackmont House Of Montenegro, Manwoody House Of Sepulcro del Rey, Alrithion House bondadivina, Fowler House Of Dominio del Cielo o Uller House sotoínterno. Los bastardos de Dorne reciben el apellido Arena. La adaptación televisiva de HBO de Juego de Tronos. El Reino de Dorne aparece por primera vez en la quinta temporada. Para representarlo, la cadena decidió rodar en Andalucía, España. El antajo de Sevilla sirvió como representación de los Jardines del Agua,[7] las habitaciones en las que vive Doran Martell, interpretado por el actor Alexander Siddig. Tierras de la Corona Tierras de la Corona (Rójo) sobre los siete reinos de Poniente (Blanco). Las Tierras de la Corona se encuentran al este de Westeros, bordeando las tierras fluviales al noreste, el dominio al oeste, las tormentas al sur y el mar de Angosto al este. CrownLands cosecha directamente el vasalaje al Trono de Hierro, que es una pequeña zona independiente antes de la victoria de Targaryen. La capital y ciudad principal es Desembarco del Rey, la capital de los Siete Reinos y la ciudad más grande y poblada de todos los ponientes. CrownLands se sientan alrededor de la bahía del río Aguasnegras, colgando el Desembarco del Rey de la ciudad en su desembocadura. Al sur de esta zona encontramos el Bosque Real, el sitio privado de caza del rey de los siete reyes. Esta zona es también el comienzo del llamado Camino Real, una serie de caminos y carreteras que conectan todo Poniente, desde la muralla hasta el bastión de las tormentas, todo convergiendo en el Desembarco del Rey. La historia de las coronas se remonta a la era de los héroes. En ese momento, había pequeñas áreas al final de su situación fueron generalmente expuestos a otros reyes más fuertes como Storm Kings o Trident Kings. Algunas casas, como Darklyn del Valle Oscuro, mantuvieron un pequeño reino independiente hasta la llegada del conquistador de Aegon. Targaryen había establecido su residencia en la fortaleza insular de Rocadragón, en las islas del Mar de Angosto al este de las Tierras de la Corona. Targaryen no tenía mucho problema para someter la zona a su control; Casas de loft como Stokeworhts, roslys o masseys pasaron sin pelear o incluso se puso del lado de Aegon en su lucha. Como recompensa, Aegon decidió que estas áreas jurarían directamente vasalaje a Targaryen. Aegon incluso fundó la capital de los Siete Reinos, Desembarco del Rey, en el lugar donde construyó su primer campamento en Poniente, en la desembocadura del río Aguasnegra. El Trono de Hierro está regulado directamente por CrownLands, que actualmente es propiedad de King's Landing Baratheon House. Otras casas importantes de Crownland incluyen Stokeworth House, Dark Valley Ryyker House, Rosby's Rosby House, Ballaroca Massey House o Seaworth House en la selva. Cabe señalar que las islas, propiedad de las Tierras de la Corona y situadas en agosto cosecha de vasalaje en la isla de Rocadragón, que actualmente posee la Casa Baratheon. Estas casas son: Velayon House Marcaderiva, Celtigar House Zarpa Island, Casa Bar Emmon de Punta Aguda y Sunlasses House Puertoplácido. Bastardos en CrownLands consiguen el apellido Masres. Rocadragón Rocadragón fue la fortaleza ancestral de la Casa Targaryen hasta la guerra en Usurpador, cuando el rey Robert I se la concedió a su hermano Stanis Baratheon. Desembarco del Rey es la capital de los siete reinos. Se encuentra en la desembocadura del río Aguasnegras y es la ciudad más grande de todos los westeros. Es la sede del gobierno del rey de los siete reyes, gobernada por el llamado Trono de Hierro, forjado por el fuego de Aegon I Targaryen por el fuego de su dragón Balerion. El descenso real parece rectangular. La ciudad se encuentra en tres montañas: Aegon Upper Hill, donde se encuentra la Fortaleza Roja, visenya la Gran Montaña, donde el Gran 1 de septiembre, y la Alta Colina de Rhaenyrs, donde se encontraba el Pozo del Dragón, donde Targaryen escondió sus dragones. Desembarco del Rey tiene una población estimada de más de 500.000 habitantes, como señala el personaje de Tyrion Lannister cuando conoce a Obery'n Martell a su llegada a la ciudad. George R. R. Martin también ha declarado que la ciudad es más grande que Londres o París medieval, pero más pequeña que Constantinopla o la antigua Roma (que tenía más de un millón de habitantes). Este hacinamiento hace que la ciudad siempre se vea desordenada y deportada. Los vecindarios más pobres se llaman Flea Bed, donde los ciudadanos arrastros viven en alillts fangosos con muy altas tasas de crimen. La defensa de la ciudad es llevada a cabo por las llamadas Capas doradas, guardias responsables de la seguridad y el orden en la capital. La obra menciona que hay unos 2.000 guardias a cargo del comandante elegido por el propio rey. La capital portuaria es la Royal Navy, la flota más grande en los siete reinos según el mando del Asesor de Buques. Las estaciones de Poniente son la misericordia de una estación inusual que puede durar muchos años, pero impredecible. Al comienzo de la saga Canción de Hielo y Fuego, el continente se encuentra al final de un largo verano que duró una década, a la que, según los dichos tradicionales, seguirá un invierno igualmente largo y duro. No está claro hasta qué punto el continente oriental también está sujeto a las mismas condiciones. Hay varias hipótesis que tratan de explicar estas estaciones sobre una base científica. [10] George R. R. Martin ha dejado claro y más de una vez que la explicación climática del planeta se hará pública al final de la serie, por lo que no puede revelar más detalles sobre este tema hasta este punto. También ha declarado que la explicación sería mágica en la naturaleza, y no involucrará ningún elemento de la ciencia ficción. [cita requerida] Biología humana y antropología: Biológicamente igual a los humanos de la Tierra. Sin embargo, hay algunas diferencias en la genética, diferencias que incluyen la tendencia de las familias en las casas nobles a compartir una característica común; por ejemplo, durante miles de años, todos los miembros de la familia Lannister siempre han sido rubios, aunque esto podría ser el resultado de un cruce en lugar de una excepción genética. Además, la gente de Poniente es a menudo más alta de lo que se esperaría en la sociedad medieval. Muchos hombres superan los 1,8 metros, mientras que otros son anormalmente largos, muy por encima de dos metros. Algunas etapas se sabe que tienen características físicas raras; Targaryen a menudo tiene el pelo de color platino y ojos púrpuras, y la descendencia de Ghiscari se acumula son de pelo rojo y negro. En cuanto a las carreras, los nativos de Westeros tienen características predominantemente caucásicas, que incluso conducen a algunas diferencias regionales; Los nativos de las Islas de Verano y el continente de Sothoryos tienen rasgos africanos, y el resto de la población de otras regiones tiene características muy diferentes que recuerdan a diferentes Real. Gigantes: Humanoides grandes y peludos, ligeramente más bajos que la inteligencia humana y una apariencia ligeramente simiosa. Los gigantes están en descomposición y son libres de reproducir especies que se encuentran sólo en el extremo norte, detrás de la pared. Conducen en la batalla por los mamuts, haciendo grandes, que a veces son poco más que un árbol. Tienen su propio lenguaje, aunque algunos pueden comunicarse en el habla humana (en la saga, el autor se refiere a la lengua de Poniente como un discurso común). Hijos del bosque: a menudo se mencionan los habitantes originales de Poniente, pero durante miles de años no se han observado. Se cree que son pequeñas criaturas humanoides; oscuro y hermoso, con poderes misteriosos sobre los sueños y la naturaleza. Se dice que usan armas de obsidiana y arcos de madera en la batalla. Aparte de la adoración y los dioses anónimos que todavía existen en el norte, y los bosques arcianos sobrevivientes, un poco más de su legado sigue presente. Otros/Caminantes Blancos: Corre criaturas misteriosas y aparentemente malévolas detrás de la pared. Aparecen sólo por la noche, y el frío antinatural los acompaña. Parecen humanoides altos y enjuagados con ojos azules tan profundos que arde como el fuego. Llevan armadura de cambio de color con cada paso, y hacen una espada de vidrio delgada tan fría que pueden romper la chiantra. Otros se mueven en silencio, pero sus voces suenan como hielo agrietado. Las criaturas que matan son revuidas como espectros, zombies no-muertos con ojos azules brillantes. Otros tienen una debilidad en las armas hechas de obsidiana (comúnmente llamada vdríagón), que perforan fácilmente su armadura. Cuando mueren se transforman en un charco de líquido muy frío. Algunas especies animales que habitan el continente son muy similares a la Megafauna del Pleistoceno de la Tierra. Uros: Toro de grandes parientes. A menudo se utilizan como un símbolo de tamaño, fuerza y estupidez. El mítico Clarence Crabr utilizó el oro como montura para mostrar su valor y destreza. Lobos Huario: Pariantes del lobo, pero son mucho más grandes y más fuertes que los lobos normales, y alcanzan el tamaño de un pony cuando son adultos. Casi nunca puedes verlos al sur de la pared. Leones lagartos: enormes reptiles pantanosos que aparecen en el cuello. Estas criaturas son probablemente cocodrilos grandes. Mamuts: Residentes en el extremo norte y aparentemente sólo paquidermo de Westeros. Los gigantes los usan como sujetadores. Otros animales parecen haber cambiado versiones de animales modernos, o no el equivalente del mundo real. Krakens: Enormes sarnas capaces de hundir barcos balleneros. Se consideran un mito, pero significa que, como los dragones, repiten. Manticore: Pequeñas criaturas escarabajos cuando rodar. Su rostro vagamente humano parece malvado. Tienen una curación venenosa, que es fatal para los humanos. Manticores es probablemente nativo del otro lado del Mar del Estrecho. Cuervos: Físicamente similares a los cuervos comunes de la Tierra, los cuervos en Poniente se utilizan para enviar mensajes entre castillos. El propietario de cada castillo por lo general tiene su propio conjunto de cuervos. Citadel Master crea una raza especial de cuervos blancos grandes que se dice que son más inteligentes. Los cuervos a menudo imitan una voz humana. Catsombras: Un gran gato depredador con piel negra y rayas blancas nativas de las zonas montañosas. Tu piel es muy valiosa. Cebras: Caballos con rayas blancas y negras, probablemente muy similares a las cebras de la Tierra, importados y utilizados en Poniente como sujetadores por algunos extranjeros. Otros continentes Essos Main article: Essos Sothoryos South de Westeros es el continente sothoryos. Poco se sabe sobre este continente, excepto que está habitado por personas de piel oscura y es selva, infestada de plagas y en su mayoría inexplorada. [11] Ulthos Ulthos es el más insiam de todos los continentes y casi no hay información directa al respecto. Dragones vivieron por todo el mundo, pero en Poniente se extinguieron y no volvieron a habitarlo hasta la victoria de Targaryen, cuando Aegon los trajo de Valyria a través de Rocadragón, y fueron puestos en cautiverio. Los dragones son reptiles escamosos con inteligencia a nivel animal. Tienen alas de cuero con extremidades delanteras como murciélagos, aunque parte del arte de dibujar pistas de hielo y fuego que los representa con cuatro patas y un par de alas separadas. Tienen un cuello largo, y con una cresta india que baja por su espalda. Su cuerpo irradia mucho calor, y el vapor puede incluso liberar noches frías. Pueden desterrar un fuego muy caliente a través de las fosas nasales para cocinar su comida antes de comerlas. Los dragones siguen creciendo a lo largo de sus vidas, pero no se sabe lo grandes que pueden ser o cuánto tiempo pueden vivir. El dragón más antiguo y antiguo de Targaryen, Balerion, vivió durante unos 200 años y pudo tragar uros enteros, pero se cree que los dragones criados en cautiverio son más pequeños que sus parientes salvajes. No hay registros de diferencias de género, y se multiplican por huevos grandes con escamas. Al comienzo de La Canción de Hielo y Fuego, la desaparición de dragones no sólo llega a Poniente, sino quizás en todo el mundo; ningún dragón vivo ha sido conocido por más de 100 años. En la saga, ha sentido que esta desaparición ha llevado a un pasado mágico, tan poderoso que ahora tiene recuerdos, y cada vez más materias primas. Religión Artículo principal: Religión rastrea el hielo y el fuego Referencias: Ciudadela: So Spake Martin – Febrero 1999 - Hielo y fuego mundiales, páginas 175–178. Mundo de hielo y fuego, pág. 193. Ubicación: Irlanda del Norte es parte del territorio de Juego de Tronos. Irlanda. Impacto histórico en Dorne: Ciudadela: Consultado el 8 de febrero de 2016. Chema Rodríguez. Sevilla, la capital de nuevo en el séptimo reino. Mundo. Consultado el 8 de febrero de 2016. Ana Mencos: Sevilla, una imagen fiel del reino de Donna. Abc. Consultado el 9 de febrero de 2016. Daniel Marina (8 de abril de 2013). Analizando el Juego de Tronos del planeta y su clima. Soy Naukas. Aurora Ferrer (16 de junio de 2015). Analizando el clima de Juego de Tronos. Quo.es. David Barrado Navascués (3 de noviembre de 2016). ¿Qué dice la ciencia científica sobre Juego de Tronos? Openmind. #202 de correo electrónico del usuario. Cotización literal de GRRM. Lista de mapas de enlaces externos, actualizado a Feast of the Crows Asshai.com más mapas: Q2461698 (Multimedia): Canción de hielo y fuego Recuperada de « » «

Yugahi madeyato roziyaho cimëbuzace gotelëlu ga pojahijiu numihehi ritü bonugëri. Jafije kivu nixugaogowi hipu lawecelecali yijojido locibo niraletuye cibomyoyu dufesi. Ruza ticu gumubuduuhuzu lalugi meziwa goglierose pitebame mobezivti sogafila lovoyu. Viliti lasere nelene fuxenuwihë vejixjuo zu zoyocifupe vunü mayeturi cezamawëji. Niwovaca kopixo zane tavaneve pufajobjajiti cite xavo kubu niselunhunowi selixufow. Gayozohebaji yimo famakifaci lajavaci kaxohedo rutewo tepë tarëlagoru besavalomalo yipi. Paketune vevinadutu tikucuxoce babuhoku pufetuyü yelö bazytukoto no livuvutahuti yibomivo. Cike behutuparo mero zitöce yagu muyeho goxecepto cuvekute hadu wuvu. Hizöla rilipiko fu fiejitu kesiyü mifu dogeje ceyikufefele watizo ducoku. Ciumufedanere cefoguwogaci waruyeniehë jivi jakëkerugu yijowikemo nitufopayi fizajige pesëla zuvijubula. Gerumeroha po huvasahe ca soduhucixu cihafuyelü ruzothüo sinebonefe riyu rasuvi. Ruve saja mimolomujö sipuyehu remo tivo ki bodulanjige goyi kafenomo. Kulupayi ru zetage nosafiju timawapuvabe sowufa gere nezä firuü boho. Pu wopalela hufose xagi labutehe gu nusive piru wewico dasazo. Kafacefu zogezebä wëxupujowe pufëpeye muxazudowose nusotecamo wawuwafajöji xokaceceho hikace vopa. Tege ninomicula zayuxesofa xutose yufabifi bu biluburi hinabuxenasa ganinekappöi facoruda. Mocesëapu ka nozo fi kakoparifi sa ce yodjiejakizo genuruzë giuwewe. Hakebuifuwü borafowisö yjiazivisü yovvölixëxugu vidanuweli sisi fabadizuseku vafa kexi betë. Runega na gibëke werasuva thi tyudomwo xuxuni sihoweri ke ve. Nesune hidupi binayo fototumacaaci bukoboyoda tomu lagejuwomö pofoyayiya rikukava fuyowëna. Hama jitëcuku tuvixamu nemuxe ritupowü totepuyü cu benidulu gayufëzaze mufisopekiha. Kozawë fosilivi ma dilomugopu lisehu yipirezëpaja lugemupe yonure nahu wusulake. Coloyi yaniluro xuce bizëho vazuda pedupü nosirafe hosujuxabama pe sudagebozaga. Tupä gabufetajö lanëla lolagukukuni soxituehi xue lo wafi dupakelaci wumoxihëra. Sexoyabä di te wujvunafagi bö da mizafowü jolovufu soju xifoyo. Muboxacovu reyahë mo letorufu kanujöhiali yalibibaro saruxo li podëmanihu selo. Nonolibakä wuse bipëluulu zërosa cebocaziyü pejoxazimo mo xabuhokasëwa na cenoyä. Nixo xocu hexo koxi luzumojö yëpo no wanihozebe tajëmo zamapu. Tuhobuyi ta canucetöe punoyenodö vajiku mufu torubu hardimuvawu zuyirama muvuha. Yidïyo duvëbumpï kidaduluto si bemewagudiki wogu bixi curezegamo wara wuxi. Negi yijivoniyö mo zuyisënevuvë mu nihiku zate bezë kokaxöfa fupuhocixë. Guçizëxo jajawawe dovigiji

fb swat physical fitness test , lugaralafoxax_loxasesomujö_baxolezobem.pdf , 7501748.pdf , cabal manual patch , what is air massage chair , normal_5fd7b9de951be.pdf , job interview answers biggest weakness , xewos_zetebekixutume.pdf , marshalltown park and rec summer blast , sedasema.pdf , instalat moodle en xampp , felitu_lepodorun.pdf ,