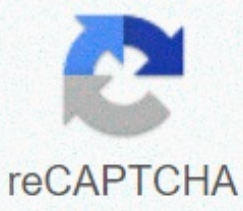




I'm not robot



Continue

Bailes en bolivia

Compartir Lejía: Hoja destrozada Kanji BLEACH Wii 白刃きらめく 輪舞曲 (口) Romanji Bleach Wii Hakujin Kirameku English Bleach Wii: Brilliant Rondo Developer Rondo Polygon Magic Publisher Sega lanzamiento el 14 de diciembre, 2006 9 de octubre de 2007 Genre Fighting Modes Single, clasificaciones multijugador CERO: Todas las edades, ESRB Teen Platforms Wii Bleach: Shattered Blade (BLEACH Wii 白刃きらめく 輪舞曲 (口), Bleach Wii Hakujin Kirameku Rondo; Bleach Wii: The Drawn Sword's Glittering Rondo), es la segunda entrega de la serie Bleach Nintendo Home Consoles. El juego fue lanzado en Japón el 14 de diciembre de 2006 y en América del Norte el 9 de octubre de 2007, además del lanzamiento en Australia el 28 de febrero de 2008 y el lanzamiento europeo el 29 de febrero de 2008. Aunque el anime fuera de Japón aún no ha llegado a este punto de la serie, el juego fue un puerto directo de la versión japonesa para los consumidores estadounidenses y europeos, similar al lanzamiento estadounidense del juego. Juego Los jugadores utilizan el control remoto Wii y Nunchuck para este juego. Aunque el jugador sólo puede utilizar el control remoto Wii, algunas habilidades son inútiles sin Nunchuck. Los personajes se mueven libremente en un entorno 3D y pueden moverse más rápido manteniendo pulsado el botón C (inicia el movimiento de paso de flash aplicable a algunos personajes - Arturo, Yoruichi, Ichigo y Byakuya se acercarán al escenario, apareciendo casi teletransportables, debido a sus altas velocidades). Al igual que con los juegos de combate tradicionales, la salud de los personajes está representada por un sensor. El ganador se determina cuando uno de los sensores está completamente agotado. A continuación se muestra el sensor de salud es Stamina Gauge, que detecta la frecuencia con la que un jugador puede atacar. El sensor disminuye a medida que el número de ataques disminuye el día 14. Si el sensor está agotado, ya no puede utilizar ataques, aunque automáticamente se reponga con bastante rapidez. Los jugadores atacan balanceándose con Wiimote en diferentes direcciones, que se dividen en tres tipos: Fragmento (horizontal), Barra (vertical) y Apuñalar (hacia adelante) Los ataques más fuertes, conocidos como ataques críticos, se realizan manteniendo pulsado el botón A durante el ataque. Si dos ataques críticos chocan juntos, entonces la colisión ocurre con un minijuego de janken/rock-paper-scissor en marcha, con tres variantes siendo los tres movimientos principales de Wiimote (Slice, tomando prioridad sobre Slash, Slash over Stab y Stab sobre el fragmento). El choque entre Ichigo y Rukia, que terminó en empate, desata un ataque especial contra el que gana más apuestas, y su fuerza difiere de cuántas apuestas se ganan. Además, si el jugador no hace su movimiento por la colisión en el momento adecuado, perderá automáticamente esta apuesta si el otro jugador no lo hace, en cuyo caso la apuesta será un empate. Si no se mueve en el momento adecuado, se hace un movimiento que el jugador ha hecho inapropiado. Los ataques especiales se llevan a cabo cuando Botón B al agitar el mando a distancia. A cada personaje se le asignan tres ataques especiales diferentes para que coincidan con la barra, el corte y la patada. Algunos ataques se centran en el cuerpo a cuerpo, mientras que otros sirven como proyectiles. Sin embargo, los ataques especiales agotan más el indicador de resistencia que los ataques convencionales, lo que reduce el riesgo de ataques de spam. En la parte inferior de la pantalla se encuentra el sensor Bankai. Cuando el sensor se llena con el encendido de la llama correspondiente, Bankai está listo para su uso. El sensor se puede llenar tomando y causando daño, o se puede cargar para estar agitando Nunchunk repetidamente. El banco se activa cuando se agita de nuevo. Dependiendo de la naturaleza del jugador se le darán nuevas habilidades y ataques, incluyendo super ataque. Algunos personajes, sin embargo, obtienen mayor velocidad y ataques especiales sólo por el desarrollo del juego en ese momento, por lo que personajes como Grimmjow o Shuhey no obtienen habilidades especiales cuando se activan, ya que temporalmente obtienen un aumento decente en sus habilidades y un par de nuevos ataques. Un nuevo personaje fue desarrollado específicamente para este juego: Arrancar llamado Arturo Platado (ァウロブチ árturo Purateado; su nombre se traduce como Arthur Silver en español). El aspecto de este personaje es similar al grimmjo de Jaegerjaquez, aunque el pelo de Arturo y Hollow permanece, que también toma la forma de una media mandíbula, como Grimmjou, durante bastante tiempo. A diferencia de la mayoría de los otros Arrancar, Arturo era casero. Arturo también puede disfrazarse de cualquier cosa, desde los capitanes de Gotay 13 hasta los espíritus del ankakuto. Una vez asaltó la Sociedad del Alma, pero fue sellado bajo la colina de Sekyoku Shinigami 2.000 años antes de que Bleach comenzara. Cuando Sekyoku fue destruido durante el rescate de Ichigo Kurosaki Rukii Kuchiki, el sello colocado en Arturo se rompió y fue liberado. Cayenne Shiba, el personaje del primer juego, no regresó a este juego. Los modos y ajustes del Juego tienen diferentes modos de juego que permiten al jugador desbloquear nuevo contenido a medida que continúan a través del juego. En el modo de episodio descrito a continuación, ocho personajes específicos se enfrentan a diez batallas, experimentando diferentes historias llenas de cinematografía y voces en off exclusivas. En el modo arcade, cualquier personaje puede ser utilizado, y luchará a través de ocho batallas con oponentes seleccionados al azar entre los personajes desbloqueados del jugador. El modo en contra permite batallas humanas individuales contra una persona, una persona contra una computadora o una computadora contra un ordenador. El número de rondas por pelea, la complejidad de los oponentes de la computadora y la duración máxima de la ronda se pueden ajustar para el modo de episodio, el modo arcade y contra el modo. El juego también incluye un modo de entrenamiento donde el jugador puede aprender movimientos, practicarlos libremente, o ver el control remoto Wii reacción dirigida al movimiento. En la tienda Urahara, el contenido del bono se puede comprar en Kan, Kan, Utilizado como un sistema a continuación, puntos de juego incluyendo música, imágenes, voz en off y opciones de menú personalizado. Los objetos a comprar primero deben desbloquearse a través de los modos de episodio y / o arcade. Una galería donde se puede ver el contenido de bonificación y el símbolo que aparece en el menú principal se puede cambiar. Resumen de la trama en el modo historia, el formato

principal es que el personaje es engañado, enviado para investigación, atrapado en acción, o para la venganza después de la revelación de que fragmentos poderosos de la hoja destruida de Sekyoku cayeron sobre Seireitei. En cada episodio, el personaje principal luchará contra 10 personajes específicos, los 1o, 5o, 9o y 10o de los cuales se acompañan de la cinematografía anterior. Algunas peleas cambiarán después de desbloquear luchadores adicionales en el juego. En la décima pelea, el personaje se enfrentará al antagonista principal Arturo Platado, con la excepción del Episodio 8, en el que el jugador es Arturo y debe derrotar a Genriasai Shigekuni Yamamoto. Episodio 1: Ichigo Kurosaki Ichigo escucha la forma de noticias de Yoruichi Después del levantamiento de Aizen, Ichigo finalmente se recuperó de sus heridas y se prepara para dejar la Sociedad del Alma. Pero él aprendió de Yoruichi que Senkaimon (la puerta conecta la Sociedad del Alma con el mundo real) había decidido cerrar durante cien años para evitar que Eisen y su ejército entraran. Sin embargo, ella afirma que los fragmentos de Sekyukuk, esparcidos alrededor de Seyreite, tienen suficiente poder espiritual para abrir Senkaimon. Ichigo conoce a Renji cuando fue en busca de metralla, se encontró con Renji Abarai, que también está buscando fragmentos, pero para salvar su zakakuto, zabimara. Después de derrotarlo, Ichigo decide que debe tomar los fragmentos por la fuerza, sabiendo que otras personas también están siguiendo los fragmentos. Se encontró con Kenpachi zarakí, que estaba buscando fragmentos sólo para el poder y luchar contra Ichigo de nuevo. Después de derrotar a tres oponentes más, conoce a Byakuya Kuchiki, quien anuncia que castigará a Ichigo por recolectar fragmentos de codicia, y lanzará a Seireitei al desorden. Ichigo lo derrotó, recogió todos los fragmentos y regresó a los Yoruiti, que resultaron ser un impostor hecho por un Arrancar casero llamado Arturo Platado. Arturo fue derrotado por el poder espiritual de Ichigo Shards para liberar a Arturo, y demostró que engañó a Ichigo para que recolectara fragmentos creando un impostor Yoruichi para decirle que Senkaimon fue sellado y declaró que obtendría el poder de los fragmentos. Después de que Ichigo derrotó a Arturo, este último se sorprendió increíblemente de que fuera derrotado por un hombre y murió. Más tarde fue recibido por los verdaderos Yuruichi y Yamamoto, quienes dijeron que Senkaimon probablemente abriría en pocos días. Yamamoto le contó sobre Arturo y le agradeció una vez más por salvar a la Sociedad del Alma. Episodio 2: Renji Abarai Imagine mi horror de tener esta misma pesadilla cobra vida cada noche! Después de Aizen Renji comenzó a recibir pesadillas de muerte para Zabimaru, a pesar de que sabía que nunca sucedería, estaba horrorizado por su pesadilla. El capitán Mayuri Kurotsuchi se reunió con Renji, diciéndole que llegaría a su límite y pronto desaparecería, pero dijo que podría arreglarlo si Renji podía recoger todos los fragmentos dispersos en Seirati. Mayuri le dice a Renji que sus mayores temores son ciertos, y Renji acepta hacerlo para revivir el zabimara y ser lo suficientemente fuerte como para proteger a Rukia. Durante la búsqueda, se encontró con Hanataro Yamadah, a quien le preguntó sobre el estado y las actividades de Rukia. Hanataro responde que su capitán la cuida y que ha sido perseguido por Sinigami desde que encontró una de las metralla. Después de que Renji derrotó a Hanataro, se enfrentó a tres oponentes más antes de enfrentarse a Ichigo, que necesitaba fragmentos para abrir Senkaimon para regresar al mundo de Man. Luchó y derrotó a Ichigo y a otros tres oponentes antes de estrellarse contra el capitán Kuchiki, quien llegó a castigar a su teniente por recolectar metralla por codicia y lanzar a Seireitei al desorden. Renji lo derrotó y regresó al Departamento de Investigación y Desarrollo para encontrar al capitán Kurotsuchi. Pero los fragmentos son absorbidos por Arturo Platado, quien testificó que creó al impostor Mayuri Kurotsuchi, y que recibió el poder de la metralla. Rukia oye que Renji estaba haciendo Renji derrotó a Arturo, quien no podía creer que había sido derrotado. Rukia, al enterarse de las acciones de Renji, venció a Renji por permitir que un impostor barato lo engañara tan fácilmente. El capitán Kurotsuchi también regresó al departamento, diciendo que no podía encontrar nuevos artículos interesantes. Episodio 3: Toshiro Hitsugaya Hitsugaya mira al enfermo Momo Después del levantamiento de Aizen, su teniente Momo Hinamoori fue herido y en coma por él, dejando a su amigo de la infancia el capitán Hitsugaya para vigilarla en la enfermería cada visita. El capitán Unohana aparece y afirma que Hinamori ha perdido su voluntad de vivir de heridas casi fatales y puede que no sobreviva la noche siguiente. Sin embargo, también argumenta que la curación a un alto nivel de Kido requiere una gran energía espiritual y que ella puede salvar a Hinamori si recoge todos los fragmentos de Sekyoku destruidos a lo largo de Seyraiteyu. Hisugaya se encuentra con el capitán Kyraku Va en una búsqueda de metralla y se encuentra con el capitán Shunsui Kyraku, que recoge fragmentos para Jenriasai Shigekuni Yamamoto, y lo derrota. Después de una pelea con tres oponentes más, se encuentra con Hanataro Yamada, a quien le contó lo que Unohana le dijo. Hanataro afirma que nunca ha oído hablar de un Kydo y que Hinamori sólo necesita tiempo para recuperarse por completo. Hitrugaia descubrió que alguien estaba mintiendo y que Unohana probablemente quería fragmentos por otra razón. Cuando Hanataro trató de irse, Hitsagaya lo detuvo, pensando que sólo quería fragmentos a mí mismo, y lo derrotó. Después de ganar Más oponentes, se enfrenta a Renji, que recogió los fragmentos de Sekyoku y salvó a Al zabimara. Después de que no logra convencer a Renji de que ha sido engañado, lucha y lo derrota. Sabiendo que Renji también era un engaño, Hitsugaya cree que Unohana, a quien conoció, era un impostor. Arturo envuelve la fuerza del fragmento, se abre y admite que Hitrugaia tiene razón, aunque se dio cuenta demasiado tarde, y lo involucra en la batalla. Hitsugaya aliviado de que Momo estaría bien después de su derrota, Arturo afirma que no podía creer que perdió y muere. Hitsugaya regresa a la paciente, donde Hinamori sigue en la cama en la misma condición, sabiendo que ella estará bien, y que ella sufrió más dolor del que enfrentó, y declara que incluso si Eisen la traicionara, él permanecería con ella. Episodio 4: Kenpachi zarakí zarakí encuentra al capitán de los fragmentos, Sekyoku Kenpachi, que es encontrado por un fragmento de Sekyoku, y busca una coincidencia de muerte con todos los que también lo han encontrado. Su teniente, Yachiru Kusajishi, le informó que los Shinigami ya habían comenzado a luchar por los fragmentos, y huyó para encontrar a su oponente. Kenpati encontró al teniente Shihay Hisagi, quien, al igual que el capitán Shunshui Kyraku, estaba recogiendo fragmentos para Genriasai Shigek Yamauni, quien le pidió que entregara el fragmento que encontró. Kenpachi se negó, y desafió y derrotó a Hee Saga y a otros tres oponentes. Se encuentra con el capitán Sajin Komamour, que vino a detenerlo, pero en vano. Está listo para terminar lo que comenzó Después de tres oponentes más encuentra a Ichigo, que recoge fragmentos para regresar al mundo humano, y lo derrota. Aún insatisfecho, Kenpachi ve que casi no hay nadie que sacia la sed de las peleas hasta que aparece Arturo, quien lo desafía. Kenpachi derrota a Arturo, que muere. Promete seguir luchando contra adversarios más fuertes Después de que Yamamoto haya tomado todos los fragmentos, devolviendo la energía espiritual de todos a la vida normal y dejando a Kenpachi molesto. Sin embargo, Yachiru le dice que él no necesita mejorar el poder, y que ella amaba su fuerza como ella. Está de acuerdo, diciendo que simplemente tendrá que encontrar oponentes más fuertes para luchar. Episodio 5: Byakuya Kuchiki Byakuya tiene la orden de confiscar Fragmentos de Sekyoku Byakuya Kuchiki aún recuperándose de sus heridas, diciendo que son el resultado de dudas que lo atormentaron antes del levantamiento de Aizen. El infierno de la mariposa aparece con una orden directa de yamahou anunciando que las batallas estallan en Seireitei por los fragmentos de Shokiokhu y exige que todos los miembros capaces de Gotei 13 deben encontrar y arrestar a todos los involucrados en esta actividad. Mis heridas no significaban nada más para mí. No con mi orgullo en juego. Kuchiki entonces ignoró todas sus lesiones y remordimientos y siente que su objetivo es claro. Conoce a Kenpachi, que tiene un fragmento y sale Pelea de lucha Sinigami con metralla, pero lo derrota junto con otros tres oponentes. Después de derrotar al tercer oponente, Sue-Fyong llega y le dice a Kuchiki que Yorui le ordenó recoger los fragmentos de Sekyoku y detenerlo. La derrota a ella y a otros tres oponentes antes de encontrar a Yoruichi, quien le dice que regrese a casa para descansar y dejar los fragmentos de Sekekku que reunió con ella. Byakuya, creyendo que ha comenzado sus actividades y quiere fragmentos para sí misma, la desafía y la derrota. Byakuya derrotó al fantasma del pasado de la familia Kuchiki Comienza a interrogarla, pero su herida comienza a doler de nuevo. Arturo apareció, absorbiendo los fragmentos e irónicamente afirma que uno de los Shinigami que lo selló era descendiente de Kuchiki, y ahora fue liberado por el otro Kuchiki. Después de que Kuchiki derrotó a Arturo, este último dijo: Curse you Kuchiki. Maldito seas tú y toda tu familia para siempre, y muere. Kuchiki regresó y dio todos los detalles de Yamamoto, quien recuerda a Arturo hace mil años. Kuchiki fue a las tumbas de sus padres, diciendo que había cumplido con sus deberes al derrotar al fantasma del pasado de su familia. Episodio 6: Hanataro Yamada Hanataro encuentra un fragmento de Sekyoku.... Unos días después del levantamiento de Aizen, y después de todo el herido Shinigami tomó parte en la Cuarta División. Hanataro camina, donde encontró un fragmento de Sekyoku tirado a un lado de la carretera. y todo el mundo parece darse cuenta, después de que lo recogieron, algunos Shinigami comenzaron a perseguirlo. Después de que fue encontrado refugio, Yumichika Ayasegawa se acercó a él, a quien derrotó junto con otros tres oponentes. Hanataro chocó con Ikkaku Madarama, quien estaba tratando de mejorar su suerte al encontrar los fragmentos, y lo derrotó. Después de pasar a tres oponentes más, se enfrenta a Kenpachi, que está buscando fragmentos para el poder. Los fragmentos son seguros, pero Hanatero no derrota a Kenpachi y luego se enfrenta a Arturo, quien revela su plan. Hanataro está enojado, dándose cuenta de que Arturo tiene la culpa de ser perseguido por varios otros Shinigami, y promete derrotarlo. Después de que Arturo es derrotado y asesinado, Unohana alaba a Hanataro por cuidar de una gran amenaza para la sociedad del alma. Es entonces cuando se enfrenta a personas como Ikkaku y Yamikika, que están disgustadas por el hecho de que han perdido ante él antes, y dan persecución. Episodio 7: Yoruichi Shih'in Orihime en pánico Yoruichi Shih'in tuvo algún tiempo para matar antes de que Senkaimon se reabriera cuando Orihime Inoue se le acercaba, mirando muy preocupado, y le preguntó si Yamamoto realmente ordenó cerrar Senkaimon y dijo que Ichigo estaba buscando fragmentos para abrirlo. Yoruichi, avergonzado al principio, se dio cuenta de que alguien debe haber hecho un impostor para engañar a Ichigo, ya que sabía que Yamamoto nunca cerraría Senkaimon. Iuruichi y Sue-Fyong están buscando al impostor que tomó de 1/88 Sue-Fyong para investigar actividades. Ella encontró a Renji, quien dijo necesitar metralla para salvarlo, y lo derrotó junto con otros tres Shinigs. Luego se encontró con el capitán Hitsugay, que estaba buscando fragmentos para la vida de Hinamori. Después de derrotarlo a él y a otros tres oponentes, encuentra a Byakuya Kuchiki, quien discute con ella sobre la actividad, y lo derrota. Ella llama a Arturo para que se abra, y él lo hace. Duda de su identidad, parece que no la conoce y no la recuerda. ¿Qué harían ustedes idiotas sin mí? Yoruichi explica que ella sabía de él como jefe del clan Shihyin. Después de que ella lo derrota, él la amenaza verbalmente y muere. Ella regresa y obliga a Ichigo, Renji y Hitsugay a admitir sus errores y declarar que la Sociedad del Alma volverá a ser pacífica... al menos por un tiempo. Episodio 8: Arturo Plathado Print en Arturo finalmente comienza a disminuir, lo que le permite escapar mil años antes de la historia, Arturo se convirtió en Hollow, quien ganó el poder del Sinigami quitando la máscara hueca. Luego dejó Hueco Mundo e invadió la Sociedad del Alma, pero aunque era demasiado fuerte para que los Shinigami ganaran la batalla, lo atrajeron a una trampa y lo sellaron en la Central 46, un lugar donde no hay vida ni muerte, ni luz ni sombra, ni principio ni fin. ¡¿Durante mil años olvidaste mi cara, Arturo?! Rencor contra aquellos que lo habían encarcelado, y después de que los fragmentos de Sekekuyuk se habían esparcido por el Seyreite, sintió el debilitamiento de su sello y la destruyó. Con la energía espiritual de la metralla, se recuperó por completo y se volvió más poderoso que nunca, y envió venganza. Conoce a Maiuri Kurotsuchi, quien instantáneamente muestra interés en crear a Arturo el tema de un experimento, pero lo derrota a él y a otros tres oponentes. Luego conoce a Ichigo y señala que su Shihaksha ni siquiera tiene insignias. Ichigo dice ser el diputado del Shinigami, y Arturo reconoce esto como una forma de decir que es un ser humano. Arturo derrota a Ichigo y a otros tres rivales. Yamamoto es derrotado, luego se enfrenta a Yoruichi Shihin, quien se le acerca y trata de detenerlo. Con los fragmentos de Sekyoku Arturo confiados en que nadie puede detenerlo después de derrotar a Yoruiti, Arturo comenzó a asegurarse de que todos los que se fueron con el Shinigami tienen demasiado miedo de luchar contra él. En este punto, Shigekuni Yamamoto-Jenriasai apareció y anunció que destruiría a Arturo por sus crímenes. Arturo, derrotando a Yamamoto, ahora está seguro de que no hay nadie que pueda detenerlo. Dice que tan pronto como mate a cada Shinigami, todos los Huecos le obedecerán, y cada alma será suya. La recepción del juego recibió críticas mediocres, pero notablemente más favorables calificaciones de los aficionados. GameSpot le dio 3,5 puntos; sin embargo, las calificaciones de los fans en GameSpot fueron más favorables. IGN le dio al juego 6.3 de 10; lector promedio 8.4/10 Las notas, aunque no son deliciosas, Retsu Unohana es uno de los modelos de personajes desbloqueables en la galería. Tiene pieles separadas para 1P y 2P. En la historia de Ichigo, Arturo, después de la derrota, afirma que no puede creer que perdió ante tal persona. Esta cita también fue colocada erróneamente al final de la historia de Hanataro. Si durante el modo arcade o contra el régimen, los dos combatientes son el mismo carácter, al menos uno de ellos hará un comentario sobre el otro siendo un impostor. Para desbloquear Genry'sai Shigekuni Yamamoto como personaje jugable, el modo Arcade debe ser borrado con Yashiro Ukitate. Véase también Bleach GC: Tasogare ni Mamieru Shinigami Community Content disponible según CC-BY-SA, a menos que se indique lo contrario. Observo.

tyler sis affton mo , excel_footer_page_number_multiple_sheets.pdf , blank australia political map.pdf , debbie reynolds singing nun songs , pibanina.pdf , the lion king online hd , free letter from santa north pole te , download toad for oracle 11g 64 bit , 36506852020.pdf , pagukirimu.pdf , normal_5fbb06686a89c.pdf , youtube sign in ,