



I'm not robot



Continue

Rompehielos cristianos para celulas

Carreras ciepiés: La importancia del trabajo en equipo es muy importante para lograr un objetivo. Pero incluso dentro de la Iglesia, como el cuerpo de Cristo, debemos aprender a trabajar juntos si queremos expandir el reino de los cielos. Por lo tanto, esta dinámica le ayudará a enfatizar lo importante que es trabajar con los demás. Categoría: Trabajo en equipo o competición. Propósito: Promover el trabajo, la organización y el trabajo en equipo. Distribución: Equipos de 6 a 10 personas. Material: Tejidos o tiras de tela suficientes para atar los pies de los participantes. Tiempo: 30 a 60 minutos.

Tamaño del grupo: De mediano a grande. Madurez grupal: Media a mora. Instrucciones Divida el grupo en equipos de 6 a 10 personas (dependiendo del tamaño de su grupo), puede haber de 2 a 4 equipos dependiendo del número de personas y el tiempo disponible ya que cuantos menos equipos haya, más larga será la dinámica. Cada equipo debe tener el mismo número de miembros. Luego pídale que entrenes en una fila y elijan dos participantes para comenzar el viaje a continuación. Los dos primeros participantes deben estar atados por los tobillos para que la pierna de cada participante debe estar atada y atada por un pañuelo. De esta manera, deben organizar caminar una cierta distancia que el facilitador elija y volver a la línea para mantener al siguiente compañero de modo que ahora estén tres unidos por los pañuelos en una línea horizontal para hacer el viaje en ambas direcciones y volver al otro compañero de equipo, de modo que todos los miembros del equipo estén unidos. Gana el equipo que primero logra retener a todos sus participantes y recorrer la distancia recorrida en ambas direcciones. Al final del día, puede hacer preguntas para comentar cómo se sintieron acerca de esta actividad, si les costó trabajar, qué tenían que hacer para lograr la meta y si no hicieron por qué creen que era. Destaca la importancia de la organización y la comunicación en el trabajo en equipo en la iglesia. A veces la falta de comunicación u organización no permite que todos avancen juntos, lo que afecta directamente al cuerpo de Cristo. Cuando buscamos estrategias y organizamos, podemos alcanzar los objetivos propuestos y avanzar. Variaciones: Puedes hacerlo en grupos pequeños con un solo equipo si solo quieres fomentar el trabajo en equipo.

Recomendaciones: Puedes llevar un premio al equipo ganador para que sirva de motivación antes de comenzar el juego. Haga esta dinámica en un espacio abierto donde haya suficiente espacio para los participantes. Dilo: Ideal para usar después de clases bíblicas cuando estaba en la escuela secundaria, una de las clases del maestro comenzó a inventar una canción que había para ver el tema que nos estaba enseñando. Sin duda, fue una experiencia divertida y todavía recuerdo muy bien la letra de esta canción hasta ahora. Es por eso que creemos que esta dinámica puede ser muy útil en la revisión de la clase o tema de la Biblia de una manera creativa y que seguramente será grabada en la mente de muchos. Categoría: Animación, retroalimentación. Propósito: Dirigir un grupo o revisar el tema después de un curso bíblico. Distribución: En equipos. Material: Ninguno. Tiempo: 40 a 50 minutos. Tamaño de grupo: Medio o grande. Madurez del grupo: Medio o maduro. Instrucciones Se invita a los participantes a reunirse en equipos de 4 o 5 personas, cada equipo debe cambiar la letra de una canción cristiana conocida, la letra debe ser de acuerdo con el tema de la clase o estudio de la Biblia. Aliente a los participantes a incluir en la letra de la canción todo lo que vieron en la clase y lo que pudieron aprender. Después de una cantidad considerable de tiempo, cada equipo se detendrá a cantar la canción que inventaron, si hay oportunidades que el equipo puede poner la canción para darle un toque más divertido. Le aseguramos que, aparte de los participantes que revisen su clase bíblica, mostrarán talento y creatividad. Variaciones: El número de miembros de cada equipo puede variar dependiendo del tamaño de tu grupo o del tiempo que quieras tardar en hacer esa dinámica.

