



PROGRAMMATION U11 2020-2021

NOVEMBRE

Semaine	S44 26 - 01	S45 02 - 08	S46 09 - 15	S47 16 - 22
Thème	Jouer combiné (jeu à 2, à 3)		Améliorer la capacité des offensifs à déclencher un pressing	
Phase de jeu	CONSERVER-PROGRESSER		S'OPPOSER A LA PROGRESSION	
Principes de jeu	Jouer combiné (jeu à 2, à 3) → Etablir des relations privilégiées par binôme, trios. → Jouer en appui-remise, en appui-remise pour un 3ème		S'organiser en déséquilibre → Empêcher les adversaires à prendre de la vitesse, de jouer vers l'avant → Réduire l'espace de jeu effectif de l'adversaire	
Comportements attendus	Se rendre disponible → Donner et se déplacer, se déplacer pour voir et être vu et accessible		Prioriser la défense du couloir de jeu direct	
Technique	Passe		Harcèlement du porteur	
Physique	Coordination		Vitesse / Vivacité	
Constantes	Communication		Efficacité	

DECEMBRE

Semaine	S48 23 - 29	S49 30 - 06	S50 07- 13	S51 14 - 20
Thème	Jouer en profondeur après un décalage		Jouer dans les intervalles et entre les lignes	
Phase de jeu	DESEQUILIBRER - FINIR		CONSERVER - PROGRESSER	
Principes de jeu	Jouer en profondeur après un décalage → Prendre de la vitesse → Percuter / Donner		Jouer dans les intervalles et entre les lignes → Voir, être vu et joignable → Jouer vers l'avant	
Comportements attendus	Surprendre → Feinter, se déplacer à l'opposé de la course du def, changer de direction Prendre de la vitesse → Gagner et conserver un temps d'avance (appels et déplacements)		Se rendre disponible → Donner et se déplacer pour voir et être vu et accessible Respecter les distances de passe → Sur la largeur et la profondeur	
Technique	Tir		Intention de jeu (qualité de la 1ère touche, sens, orientation...)	
Physique	Coordination		Vitesse / Vivacité	
Constantes	Gestion des émotions		Communication	